



RELATÓRIO CIRCUNSTANCIADO DE DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

1. RESUMO DO EVENTO/PROJETO

O Projeto **69º JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2022** compreendeu a realização da etapa estadual dos Jogos Universitários 2022 (01 de maio a 18 de dezembro).

O 1º Turno dos JUPs 2022 foi classificatório para os Jogos Universitários Brasileiros (JUBs 2022). O 2º Turno dos JUPs 2022, além de determinar os campeões estaduais, foi classificatório para os Jogos Universitários Brasileiros 2023.

2. OBJETIVOS GERAL E ESPECÍFICOS

O Projeto **69º JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO** teve como objetivos:

2.1. Objetivo Geral

Incrementar a participação da população acadêmica no esporte educacional e de alto rendimento, em especial nas modalidades olímpicas e paralímpicas, ofertadas pelo desporto universitário, motivando a sociedade para a prática esportiva e divulgando os municípios participantes e o Estado de Pernambuco, por meio do apoio a realização de eventos esportivos.

2.2. Objetivos Específicos

- a) Estimular a prática desportiva nas Instituições de Ensino Superior, contribuindo assim, para a difusão do desporto no meio universitário;
- b) Consolidar o Estado de Pernambuco como excelente local para o esporte de eventos desportivos, revelando novos atletas;
- c) Realizar a entrega das premiações às IES, atletas e técnicos;
- d) Consolidar o evento no Calendário do Desportivo Universitário Estadual;
- e) Abrir espaços para que outras FUEs participassem dos JUPs 2022, como convidadas;

2.3. Para atingirmos os nossos objetivos, foram realizadas reuniões técnicas com as Instituições de Ensino Superior de Pernambuco, filiadas a FAPE, informando sobre a importância do envolvimento e participação nos JUPs 2022.



3. DESCRIÇÃO E RESULTADOS ALCANÇADOS

Os **69º Jogos Universitários de Pernambuco** tiveram, como meta precípua, incentivar a participação dos estudantes universitários, de todo o Estado de Pernambuco, em atividades desportivas, promovendo uma ampla mobilização da juventude estudantil pernambucana, em todas as etapas, além de ter papel fundamental na revelação de talentos.

Os resultados obtidos foram, diante de um cenário onde não havia competições, foi além do esperado: **1.250 pessoas (atletas, técnicos e dirigentes)** participaram dos JUPs 2022, conscientes sobre os benefícios da prática do desporto, sendo aplicado todos os protocolos de segurança de saúde.

4. IMPACTOS OU BENEFÍCIOS

Os JUPs 2022 foram relevantes:

4.1. Para o **Desporto Educacional**, pois envolveram **21 (vinte e uma) Instituições de Ensino Superior de Pernambuco**;

4.2. Para o **Desporto de Rendimento**, pois **Instituições de Ensino Superior de Pernambuco**, e seus atletas, obtiveram a classificação para os diversos eventos da Confederação Brasileira do Desporto Universitário (JUBs Praia, JUBs e-Sports, JUBs Brasília, JUBs Fut 7 Society e JUBs Rugby 7), eventos que concederam o direito aos nossos atletas, paratletas e técnicos em pleitear os benefícios dos programas **Bolsa Atleta Estadual e Bolsa Atleta Federal e Bolsa Técnico Estadual**, respectivamente.

4.3. Por estar totalmente relacionado com a preparação de **Atletas Olímpicos e Paralímpicos** do nosso estado.

4.4. Por existir uma grande relevância, no **período pós-projeto**, no que tange ao fomento das modalidades oferecidas nos JUPs.

4.5. No tocante a capacidade técnica e operacional, **consagrando a FAPE, como única entidade pernambucana, que realizou todas as 69 (sessenta e nove) edições dos JUPs**, não restando dúvidas sobre a sua capacidade técnica, operativa e administrativa.

3.6. Para a **abrangência de suas atividades a nível estadual**, com classificações para eventos regionais e nacionais.



5. ÁREA GEOGRÁFICA

O Projeto foi desenvolvido com **21 Instituições de Ensino Superior**, de **10 (dez) municípios pernambucanos**, quais sejam: Bonito, Recife, Caruaru, Olinda, Pesqueira, Petrolina, Vitória de Santo Antão, Garanhuns, Santa Cruz do Capibaribe e Serra Talhada com a seguinte distribuição das faculdades por municípios:

- 5.1. **Bonito (01)** – Sociedade Educacional Leonardo Da Vinci (Uniasselvi);
- 5.2. **Recife (08)** – Centro Universitário Maurício de Nassau (Uninassau), Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), Universidade Federal Rural de Pernambuco (UFRPE), Universidade de Pernambuco (UPE), Estácio de Sá, Unopar Recife, Faculdade Alpha e Universidade Católica de Pernambuco (Unicap).
- 5.3. **Caruaru (03)** – Associação Caruaruense de Ensino Superior (Asces Unita), Unifavip Caruaru e Universidade Paulista (Unip Caruaru);
- 5.4. **Petrolina (02)** – Universidade Federal do Vale do São Francisco (Univasf) e Faculdade de Petrolina (Facape);
- 5.5. **Santa Cruz do Capibaribe (01)** – UniceSumar Santa Cruz Cabibaribe;
- 5.6. **Olinda (01)** – Faculdade Facottur;
- 5.7. **Vitória de Santo Antão (01)** – Centro Universitário Facol (Unifacol);
- 5.8. **Garanhuns (02)** – IFPE (Campus Garanhuns) e Universidade Paulista (Unip Garanhuns);
- 5.9. **Pesqueira (01)** – UniceSumar Pesqueira;
- 5.10. **Serra Talhada (01)** – Faculdade de Formação de Professores Serra Talhada (Fafopst);

6. CARACTERÍSTICAS

O Projeto esteve voltado para universitários, não havendo obstáculo a participação de pessoas de idade fora da faixa etária. Foram ofertadas **25 (vinte e cinco) modalidades**, divididas em 04 segmentos, das quais **14 (quatorze) agraciadas pelo Projeto PDF CBDU**:

JUPs Coletivas (07)

- ✓ Basquete 3x3 (masculino/feminino)
- ✓ Basquetebol (masculino/feminino)
- ✓ Futebol (masculino)

- ✓ Futebol 7 Society (masculino/feminino)
- ✓ Futsal (masculino/feminino)
- ✓ Handebol (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ Voleibol (masculino/feminino) – PDF CBDU

JUPs Individuais (07)

- ✓ Atletismo (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ Badminton (masculino/feminino)
- ✓ Judô (masculino/feminino)
- ✓ Karatê (masculino/feminino)
- ✓ Natação (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ Tênis de Mesa (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ Xadrez (masculino/feminino) – PDF CBDU

JUPs e-Sports (06)

- ✓ Clash Royale (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ CS GO (misto) – PDF CBDU
- ✓ Free Fire (misto) – PDF CBDU
- ✓ Futebol Eletrônico (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ League of Legends (LOL) (misto) – PDF CBDU
- ✓ Poker (misto) – PDF CBDU

JUPs Praia (05)

- ✓ Beach Tennis (masculino/feminino)
- ✓ Futmesa (masculino/feminino)
- ✓ Futevôlei (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ Vôlei de Praia (masculino/feminino) – PDF CBDU
- ✓ Vôlei 4x4 Misto

7. ETAPAS E FASES

Etapa/Fase	Resultados Obtidos em relação às Metas	Atividades Principais	Períodos
01	100%	Realizar o Projeto 69º Jogos Universitários de Pernambuco	2022
1.1	100%	Classificação no PDF/CBDU 2022	2022
1.2	100%	Reuniões com representantes das IES	Mar 2022
1.3	100%	Reuniões com presidentes de federações	Mar 2022
1.4	100%	Lançamento e início das atividades do Projeto	Mai a Dez 2022

8. METODOLOGIA EMPREGADA

O evento foi meramente prático, com reuniões prévias (Congressos Técnicos), obedecendo a um calendário pré-determinado (readequado, quando necessário). Os principais procedimentos foram norteados da seguinte forma:

- 8.1. Divulgação do evento, junto à comunidade universitária;
- 8.2. Abertura de inscrições (Sistema de Eventos CBDU – www.cbdu.org.br);
- 8.3. Confirmação dos locais de jogos, combates e provas (via Notas Oficiais);
- 8.4. Divulgação dos eventos (via Notas Oficiais);
- 8.5. Realização das competições propriamente ditas;
- 8.6. Divulgação dos Resultados (via Boletins Oficiais).

9. COMUNICAÇÃO DO PROJETO/EVENTO

A Comunicação do Projeto foi realizada, exclusivamente, através de redes sociais, e-mails, sites, programas desportivos e pela imprensa escrita, que também colaborou com a divulgação de nosso Projeto.



Segue, apenas, Clipagem das veiculações realizadas via site FAPE (www.fape.org.br), Instagram (@federafape), Facebook (@federafape), blogs, cujo trabalho ficou a cargo do **Jornalista Andre Albuquerque**, Assessor de Imprensa da FAPE.

10. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

O cronograma de atividades atingiu seu objetivo. Pequenas alterações de datas foram necessárias, o que não atingiu o planejamento inicial do projeto.

11. COMPROVAÇÃO DAS CONTRAPARTIDAS

- **Divulgação da logomarca da CBDU em faixas, em lona:**

Apenso 01 - fotos

- **Divulgação da logomarca da CBDU em backdrops, em lona:**

Apenso 01 - fotos

- **Divulgação da logomarca da CBDU em troféus personalizados:**

Apenso 01 - fotos

- **Divulgação da logomarca da CBDU em fitas personalizadas para medalhas:**

Formas de comprovação: Enviar fotos e amostras

- **Divulgação da CBDU como patrocinadora nas camisas promocionais:**

Apenso 01 – fotos e amostra

- **Divulgação da logomarca da CBDU como patrocinadora no site da FAPE – Federação Acadêmica Pernambucana de Esportes (www.fape.org.br) :**

Apenso 01 – *print* do site FAPE

- **Divulgação da logomarca da CBDU como patrocinadora nas redes sociais, Instagram e Facebook, feed e stories, da FAPE:**

Apenso 01 - Clipagem Instagram e Facebook.

12. FOTOS DO EVENTO

Ver fotos e vídeos do evento (Apenso 01 – Fotos e Vídeos).



11. CONCLUSÃO

Concluimos com a certeza de que os nossos objetivos propostos foram alcançados. A realização do Projeto **69º JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO** teve como área de atuação, o Estado de Pernambuco.

A presença de instituições como a Confederação Brasileira do Desporto Universitário, via Programa de Desenvolvimento das Federações, foi de suma importância para o sucesso do evento, trazendo mais credibilidade à FAPE, e motivando, cada vez mais, a participação de atletas universitários do nosso Estado.

Recife, PE, 28 de janeiro de 2023.

JOSE CARLOS LINS PESSOA

Presidente FAPE