



REGULAMENTO GERAL 71º JUPs

APROVADO EM 17 ABR 2024



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

SUMÁRIO

Título I – Dos Princípios Gerais	3
Capítulo I – Da Finalidade	3
Capítulo II – Da Justificativa	3
Capítulo III – Dos Objetivos	3
Título II – Da Organização dos JUPs 2024	4
Capítulo I - Das Regras, Modalidades, Quantitativos e Faixas Etárias	4
Capítulo II - Da Impugnação e Validade do Evento	11
Capítulo III - Dos Troféus e Títulos	11
Capítulo IV - Do Congresso Técnico	11
Capítulo V - Dos Sistemas de Competição	12
Capítulo VI – Da Classificação e Desempate	13
Título III – Dos Poderes	13
Capítulo I – Das Composições	13
Capítulo II – Das Funções e Suas Atribuições	14
Capítulo III – Das Responsabilidades	15
Capítulo IV – Da Ordem e Segurança dos JUPs 2024	15
Título IV – Da Arbitragem	16
Capítulo I – Das Equipes de Arbitradores	16
Título V – Da Justiça Desportiva	17
Capítulo I – Das Infrações e Penalidades	17
Título VI – Da Organização dos JUPs 2024	19
Capítulo I – Da Organização, Tabelas e Locais de Jogos	19
Capítulo II – Da Modificação da Tabela	19
Título VII – Das Disposições Finais	21
Anexo I – Regulamentos Específicos	22
Anexo II – Modelo de Ficha Filiação Nova IES	118



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

TÍTULO I

DOS PRINCÍPIOS GERAIS

CAPÍTULO I

DA FINALIDADE

Art. 1º - Os Jogos Universitários Pernambucanos (JUPs) têm por finalidade aumentar a participação em atividades esportivas em todas as Instituições de Ensino Superior (doravante denominada IES) do Estado de Pernambuco e promover a ampla mobilização da juventude universitária pernambucana em torno do esporte.

CAPÍTULO II

DA JUSTIFICATIVA

Art. 2º - Ao educar o jovem através da prática desportiva universitária estamos cada vez mais difundindo e reforçando a construção da cidadania e os ideais dos movimentos olímpico e paralímpico, estes direcionados para construção de um mundo melhor e mais pacífico, livre de qualquer tipo de discriminação e dentro do espírito de compreensão mútua, fraternidade, solidariedade, cultura da paz e *fair-play*. Através das atividades desportivas, e paradesportivas jovens e adultos constroem seus valores, seus conceitos, socializam-se e, principalmente, vivem as realidades.

CAPÍTULO III

DOS OBJETIVOS

Art. 3º - Os **JUPs 2024** têm por objetivos:

- a) Aumentar a participação em atividades esportivas em todas as IES do Estado;
- b) Promover a ampla mobilização da juventude universitária pernambucana em torno do esporte, visando o desenvolvimento integral da personalidade;
- c) Identificar talentos no cenário esportivo estadual;
- d) Desenvolver o intercâmbio socio-cultural-desportivo entre os estudantes universitários;
- e) Estimular o conagraçamento dos universitários pernambucanos, estimulando a prática do esporte, visando o desenvolvimento da personalidade integral do jovem;
- f) Classificar os representantes de Pernambuco para os **JUBs 2024 e JUBs 2025**

Art. 4º - Para todos os fins, os participantes dos JUPs 2024 serão considerados conhecedores das regras desportivas adotadas pela Confederação Brasileira do Desporto Universitário (CBDU), pela FAPE



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

e por este Regulamento, ficando submetidos a todas as suas disposições e as penalidades que delas possam emanar.

TÍTULO II

DA ORGANIZAÇÃO DOS JUPs 2024

CAPÍTULO I

DAS REGRAS, MODALIDADES, QUANTITATIVOS E FAIXAS ETÁRIAS

Art. 5º - Os JUPs 2024 serão regidos, primordialmente, pelas Regras Oficiais das respectivas modalidades, pelas Normas Gerais estabelecidas neste Regulamento e pelas Normas Especiais específicas para cada modalidade.

Art. 6º - Para participarem dos JUPs 2024, as IES deverão assinar o **Termo de Responsabilidades e Cessão de Direitos JUPs 2024** (Sistema Eventos CBDU), reconhecendo a Justiça Desportiva como instância definitiva para resolver questões entre si ou entre elas e a FAPE.

§ 1º – A IES participante deverá se submeter ao sistema de disputa aprovado no respectivo Congresso Técnico, desistindo e renunciando de qualquer ação junto ao Poder Judiciário para postular qualquer alteração e sua classificação geral.

§ 2º – A IES participante responderá, obrigatoriamente, pelos prejuízos financeiros que causar aos seus adversários, à FAPE ou a quaisquer dos responsáveis pela promoção da competição.

Art. 7º - Serão ofertadas, por ocasião dos JUPs 2024, as seguintes modalidades esportivas, a saber:

§ 1º – Modalidades Coletivas

- 1) Basquete 3x3 (masculino/feminino)
- 2) Basquetebol (masculino/feminino)
- 3) Futebol (masculino/feminino)
- 4) Futebol 7 Society (masculino/feminino)
- 5) Futsal (masculino/feminino)
- 6) Handebol (masculino/feminino)
- 7) Voleibol (masculino/feminino)

§ 2º – Modalidades Individuais

- 1) Acadêmico (masculino/feminino)
- 2) Atletismo (masculino/feminino)



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- 3) Badminton (masculino/feminino)
- 4) Desafio X1 (masculino/feminino)
- 5) Desafio X2 (masculino/feminino)
- 6) Jiu Jitsu (masculino/feminino)
- 7) Judô (masculino/feminino)
- 8) Karatê (masculino/feminino)
- 9) Natação (masculino/feminino)
- 10) Taekwondo (masculino/feminino)
- 11) Tênis (masculino/feminino)
- 12) Tênis de Mesa (masculino/feminino)
- 13) Wrestling (masculino/feminino)
- 14) Xadrez (masculino/feminino)

§ 3º – Modalidades Eletrônicas (e-Sports)

- 1) Clash Royale (masculino/feminino)
- 2) CS GO (masculino/feminino)
- 3) Free Fire (misto)
- 4) Futebol Eletrônico (masculino/feminino)
- 5) League of Legends (misto)
- 6) Valorant (misto)

§ 4º – Modalidades de Praia

- 1) Beach Handball (masculino/feminino)
- 2) Beach Soccer (masculino/feminino)
- 3) Beach Tennis (masculino/feminino)
- 4) Beach Wrestling (masculino/feminino)
- 5) Futelesa (masculino/feminino)
- 6) Futevôlei (masculino/feminino)
- 7) Vôlei 4x4 (misto)
- 8) Vôlei de Praia (masculino/feminino)

§ 5º - A FAPE poderá autorizar a realização de modalidades, em caráter de apresentação.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 8º - Os JUPs 2024 serão disputados, em princípio, **em turno ou etapa única**. As datas, horários e locais de realização dos eventos serão publicados em **Notas Oficiais**.

§ 1º - As equipes e atletas **Campeãs dos JUPs 2024** estarão classificados para os eventos regionais e nacionais promovidos pela **Confederação Brasileira do Desporto Universitário – CBDU**, desde que **atendam às suas normativas**.

§ 2º - As inscrições das IES (atletas, técnicos e dirigentes) nos JUPs 2024 serão realizadas **exclusivamente** através do Sistema de Eventos, site oficial da CBDU (www.cbdu.org.br), via link ([SGE - sistema.scbdu.org.br](http://SGE-sistema.scbdu.org.br))

§ 4º - Para que uma IES possa representar a FAPE, nos eventos nacionais, **deverá estar regularmente filiada e participando dos JUPs 2024**, na modalidade.

§ 5º - Dependendo do número de equipes e provas que contenha, a modalidade poderá ser realizada em mais de um turno ou etapa.

Art. 9º - As competições das modalidades esportivas serão realizadas se houver inscrição de 2 (duas) ou mais IES.

Parágrafo Único – Caso só se inscreva uma única IES, em determinada modalidade, esta ficará credenciada a representar a FAPE nos JUBs 2024 ou JUBs 2025, obedecido os prazos previstos neste Regulamento.

Art. 10 - A inscrição da IES, em determinada modalidade, só será aprovada quando a documentação apresentada estiver de acordo com as exigências deste Regulamento.

Art. 11 – Para que uma IES possa se inscrever nos JUPs 2024 será necessário, além de assinar o **Termo de Responsabilidades e Cessão de Direitos JUPs 2024**, cumprir as premissas previstas neste **Regulamento Geral** e nas **Notas Oficiais**.

Art. 12 – Após o Congresso Técnico da respectiva modalidade, a IES que vier a desistir da competição terá processo enviado a Comissão Disciplinar.

Art. 13 – O número de integrantes de cada modalidade, por IES, nos JUPs 2024 será de conformidade com a tabela abaixo:

REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Modalidades Esportivas	Universitários- atletas Masculinos		Universitários- atletas Femininos		Técnicos		Auxiliares Técnicos	
	Min.	Máx.	Min.	Max.	Masc	Fem.	Masc	Fem.
Acadêmico	01	02	01	02	1	1	-	-
Atletismo	01	15	01	15	1	1	1	1
Badminton	01	04	01	04	1	1	1	1
Basquetebol	08	20	08	20	1	1	1	1
Basquete 3x3	03	08	03	08	-	-	-	-
Beach Handball	10	15	10	15	1	1	1	1
Beach Soccer	10	15	10	15	1	1	1	1
Beach Tennis	02	04	02	04	1	1	-	-
Beach Wrestling	01	10	01	10	1	1	1	1
Clash Royale	01	10	01	10	1	1	-	-
CS GO (misto)	05		14		1	1	-	-
Desafio X1	03		03		1	1	-	-
Desafio X2	04		04		1	1	-	-
Free Fire (misto)	04		10		1	1	-	-
Futsal	08	20	08	20	1	1	1	1
Futebol	18	25	18	25	1	1	1	1
Futebol Eletrônico	01	05	01	05	1	1	-	-
Futebol 7 Society	08	15	08	15	1	1	1	1
Futemesa	02	04	02	04	1	1	-	-
Futevôlei	02	04	02	04	1	1	-	-
Handebol	08	20	08	20	1	1	1	1
Jiu Jitsu	01	15	01	15	1	1	-	-
Judô	01	14	01	14	1	1	-	-
Karatê	01	15	01	15	1	1	-	-
LOL (misto)	05		14		1	1	-	-



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Natação	01	15	01	15	1	1	1	1
Taekwondo	01	15	01	15	1	1	-	-
Tênis	01	04	01	04	1	1	-	-
Tênis de Mesa	01	04	01	04	1	1	-	-
Valorant (misto)	05		20					
Vôlei 4x4	04	08	04	08	1	1	-	-
Vôlei de Praia	02	04	02	04	1	1	-	-
Voleibol	08	20	08	20	1	1	1	1
Wrestling	01	10	01	10	1	1	-	-
Xadrez	01	10	01	10	1	1	-	-
<i>Atletismo Paralímpico</i>	<i>01</i>	<i>10</i>	<i>01</i>	<i>10</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
<i>Natação Paralímpica</i>	<i>01</i>	<i>10</i>	<i>01</i>	<i>10</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
<i>Tênis de Mesa Paralímpico</i>	<i>01</i>	<i>04</i>	<i>01</i>	<i>04</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>-</i>	<i>-</i>

§ 1º – Em cada jogo/prova poderão ser utilizados o quantitativo de universitários-atletas, técnicos e auxiliares técnicos determinados no regulamento específico da modalidade para sua principal competição nacional na categoria adulto, desde que inscritos conforme tabela acima.

§ 2º – A relação de universitários-atletas, técnicos e dirigentes deverá ser cadastrada no Sistema de Eventos CBDU (www.cbdu.org.br), pelo menos com o quantitativo mínimo exigido em cada modalidade, antes do seu início nos JUPs 2024.

§ 3º - Para as modalidades basquetebol, futebol, futsal, handebol e voleibol, o quantitativo máximo referido no caput deste artigo **poderá ser completado a qualquer momento**.

§ 4º – Não haverá substituição de universitários-atletas enquanto houver vagas a serem preenchidas, até o quantitativo máximo de atletas;

§ 5º – Cumprido o parágrafo anterior, a IES **poderá realizar até 03 (três) substituições** de universitários-atletas, por modalidade coletiva e naipes.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 14 - Poderão participar dos JUPs 2024 os universitários-atletas nascidos no período compreendido entre **1º de janeiro de 1999 a 31 de dezembro de 2007**, observando-se os casos específicos, para as seguintes modalidades:

§ 1º – **Até 01 (um) atleta fora dos limites da idade** – Basquete 3x3 e Vôlei 4x4;

§ 2º – **Até 02 (dois) atletas fora dos limites da idade** - Atletismo, Beach Soccer, Beach Hand, Natação e Futebol 7 Society;

§ 3º – **Até 05 (cinco) atletas fora dos limites da idade** - Basquetebol, Futsal, Handebol e Voleibol;

§ 4º – **Não haverá limites de idade** - e-Sports, Futebol de Campo, Jiu Jitsu e modalidades paralímpicas.

§ 5º – **Não será permitida a participação de universitários-atletas fora dos limites de idade** - Acadêmico, Badminton, Beach Tennis, Beach Wrestling, Desafio X1, Desafio X2, Futemesa, Futevôlei, Judô, Karatê, Taekwondo, Tênis, Tênis de Mesa, Wrestling, Vôlei de Praia e Xadrez;

Art. 15 – A CBDU estabelecerá os limites de idade para que o atleta possa participar das Etapas Nacionais dos JUBs 2024.

Parágrafo Único – Nas modalidades atletismo e natação, para convocação de atletas com idades fora dos limites estabelecidos pela CBDU, a FAPE receberá listagem com classificações de índices técnicos, provenientes das respectivas federações.

Art. 16 - Nenhum componente de IES poderá participar dos JUPs 2024 sem que seu nome conste do Sistema de Cadastro da CBDU e da Relação Nominal da modalidade.

Art. 17 - Os universitários-atletas, técnicos, assistentes e dirigentes só poderão participar da competição, apresentando à mesa de controle um documento oficial de identificação com foto.

§ 1º - O Delegado de Quadra procederá à conferência da documentação exigida, em todas as participações dos universitários-atletas, técnicos, assistentes e dirigentes nos JUPs 2024. Em caso de ausência do Delegado de Quadra, a equipe de arbitragem efetuará a conferência.

§ 2º - Os componentes da comissão técnica (técnico, auxiliar técnico, preparador físico, médico e/ou fisioterapeuta) das IES participantes dos JUPs **deverão, obrigatoriamente, apresentar comprovantes de registros nos seus respectivos Conselhos de Representação de Classe.**

Art. 18 – Cada modalidade ofertada nos JUPs 2024 terá um Regulamento Específico (anexo), onde se regulamentará detalhes.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 19 - Para definição das equipes cabeças de chaves, levar-se-á em conta o “ranking” dos JUPs 2023.

Parágrafo Único – No caso em que no anterior não tenha ocorrido a modalidade, proceder-se-á sorteio.

Art. 20 - Para todas as modalidades, a contagem de pontos e os critérios de desempates serão estabelecidos nas respectivas regulamentações específicas.

Art. 21 - Cada IES participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes das equipes e/ou representantes.

§ 1º – Para as modalidades coletivas, cada equipe deverá ter, no mínimo, 02 (dois) uniformes de cores diferentes.

§ 2º – Na confecção das tabelas, a FAPE definirá as tonalidades de cores dos uniformes das equipes.

§ 3º – Todos os membros da Comissão Técnica, atuantes na partida, etapa ou combate, deverão estar uniformizados.

Art. 22 - Nos JUPs 2024, as IES campeãs gerais, vice-campeãs gerais e 3ª colocadas gerais, em cada modalidade, receberão troféus. Os universitários-atletas 1º, 2º e 3º lugares gerais, em cada modalidade, prova ou combate, receberão medalhas.

Art. 23 – Haverá conferência do título de **Campeão Geral Universitário 2024**.

§ 1º - O Campeão Geral será a IES que obtiver a maior pontuação do ano, nas modalidades realizadas pela FAPE;

§ 2º - Se houver algum empate na pontuação geral, será declarado vencedor aquela IES que tiver mais primeiros lugares, maior número de segundos lugares e maior número de terceiros lugares, respectivamente.

Art. 24 - A Secretaria Geral emitirá o **Boletim Oficial**, que deverá ser encaminhado aos representantes das IES por e-mail, WhatsApp e disponibilizado no site da FAPE (www.fape.org.br), contendo os dados oficiais relativos à competição.

Parágrafo Único - Os **Boletins Oficiais** e as **Notas Oficiais** serão numerados, datados e disponibilizados até 48 horas úteis, sendo consideradas válidas as informações dos boletins e notas mais atualizados.

Art. 25 – Caso haja Cerimônia de Abertura, será de participação obrigatória, realizada observando-se o protocolo estabelecido pela FAPE.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 26 - O protesto deverá **atender as regras da modalidade** e apresentado a algum membro da Direção da FAPE, momento em que será protocolado e encaminhado ao Presidente da FAPE, para as providências cabíveis.

§ 1º - Caberá ao reclamante o ônus da prova.

§ 2º - Transcorrido os prazos regulamentares, o reclamante perderá o direito ao protesto.

§ 3º – Todo protesto deverá ser acompanhado do pagamento à FAPE da **Taxa de Protesto** (caução), no valor de 01 (um) salário-mínimo, a qual será devolvida à IES protestante, caso venha a ser comprovado o motivo do protesto.

Art. 27 - Quaisquer consultas atinentes aos JUPs, sobre matéria não constante neste Regulamento, deverão ser formuladas pelo representante da IES, através de ofício, em papel oficial da IES, assinado pelo seu representante legal, enviado ao Comitê Organizador, que após o devido exame, apresentará sua solução através de Nota Oficial.

Art. 28 - Nos JUPs 2024, as IES, os árbitros, os auxiliares e as pessoas físicas ou jurídicas, que infringirem este Regulamento Geral ou decisões do Comitê Organizador ou cometerem faltas disciplinares no transcurso das competições ou dentro da jurisdição da sede dos jogos, estarão sujeitos às sanções previstas neste Regulamento e no Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD).

CAPÍTULO II

DA IMPUGNAÇÃO E VALIDADE DO EVENTO

Art. 29 - O pedido de impugnação da validade da partida, prova ou combate ou de seu resultado será processado pela Comissão Disciplinar, na forma das disposições contidas no CBJD e Estatuto da FAPE.

CAPÍTULO III

DOS TROFÉUS E TÍTULOS

Art. 30 - A identificação, homenagem e individualização a ser registrada em troféus, bem como aos títulos, serão de competência exclusiva da Diretoria da FAPE, e poderão ser definidos a qualquer tempo da competição a que dizem respeito.

CAPÍTULO IV

DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 31 – Nos JUPs 2024, o Congresso Técnico será realizado antes do início das competições, em data e local definido por Notas Oficiais, e será dirigido pelo Presidente ou Diretor Técnico da FAPE.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Parágrafo Único - As competições serão iniciadas em datas deliberadas no Congresso Técnico.

Art. 32 - Os objetivos do Congresso Técnico serão:

- a) Receber das IES a confirmação de participação nas modalidades coletivas e individuais;
- b) Estabelecer o sistema de disputa por modalidade coletiva;
- c) Proceder ao sorteio dos grupos de acordo com as Normas Específicas;
- d) Tratar de assuntos de interesse geral da competição.

Art. 33 - Serão realizadas, durante o Congresso Técnico, Reuniões Informativas específicas de cada modalidade, caso haja necessidade;

§ 1º - Poderão participar do Congresso Técnico e das Reuniões Informativas específicas os dirigentes, técnicos e atletas inscritos na modalidade, com direito a um voto, pela IES que representa.

§ 2º - Nas Reuniões Informativas específicas não poderão ser efetuadas quaisquer alterações no Regulamento Geral ou Específico das respectivas modalidades.

Art. 34 - Toda modificação das regras oficiais, que exija um período de adaptação, só será adotada quando comunicada, com antecedência de 30 (trinta) dias do início das competições.

CAPÍTULO V

DOS SISTEMAS DE COMPETIÇÃO

Art. 35 – Para as modalidades individuais e coletivas, observar-se-á o que prescreve o Art. 8º, do presente regulamento.

Parágrafo único - Os sistemas de disputas das modalidades coletivas serão os aprovados no Congresso Técnico.

Art. 36 - Nos JUPs 2024 a ordem dos jogos, provas e combates deverá ser definida sempre levando em consideração, para definição das cabeças de chaves, o “ranking” da FAPE da respectiva competição anterior.

§ 1º - Para inscrições de 02 (duas) equipes coletivas – 02 (dois) jogos, sendo ida e volta;

§ 2º - Para inscrições de 03 (três) ou mais equipes coletivas – chave única, com rodízio entre as equipes. Deverão ocorrer as fases semifinais e finais.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

CAPÍTULO VI

DA CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATE

Art. 37 – Nos JUPs 2024, a FAPE utilizará os seguintes critérios para pontuação das modalidades, sejam individuais ou coletivas:

1º lugar – 13 pontos;

2º lugar – 10 pontos

3º lugar – 08 pontos

4º lugar – 06 pontos

5º lugar – 04 pontos;

6º lugar – 03 pontos;

7º lugar – 02 pontos;

8º lugar em diante – 01 ponto;

Art. 38 – A IES Campeã Geral Universitária 2024 será a que obtiver o maior somatório de pontos nos JUPs.

Parágrafo Único – Em caso de empate entre equipes na pontuação geral, observar-se-á o maior número de 1º lugares, de 2º lugares e de 3º lugares, entre as equipes empatadas.

Art. 39 – Os critérios de desempates de todas as modalidades serão estabelecidos nas respectivas Normas Específicas.

TÍTULO III

DOS PODERES

CAPÍTULO I

DAS COMPOSIÇÕES

Art. 40 – Nos JUPs 2024, serão reconhecidos os seguintes poderes:

a) Comitê Organizador;

b) Comissão Disciplinar;

Art. 41 - O Comitê Organizador será constituído pelos seguintes órgãos:

a) Coordenação Geral;

b) Direção de Esportes;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

CAPÍTULO II

DAS FUNÇÕES E SUAS ATRIBUIÇÕES

Art. 42 - A Coordenação Geral será exercida por pessoa determinada pela FAPE, competindo ao mesmo:

- a) Supervisionar o plano de execução do projeto das competições;
- b) Determinar os prazos de apresentação dos seus respectivos planejamentos;
- c) Propor medidas complementares para o bom desempenho das ações de execução do evento;
- d) Indicar e supervisionar o responsável pela Secretaria Geral, pela Comissão de Finanças e pela Assessoria de Imprensa do evento.

Art. 43 – A Direção de Esportes será exercida por pessoa determinada pela FAPE, competindo ao mesmo:

- a) Elaborar as tabelas das competições, designando datas, horários e locais de partidas;
- b) Tomar providências de ordem técnica, necessárias à organização das competições;
- c) Adotar as providências pertinentes em relação aos eventos realizados, à vista das súmulas, dos relatórios dos árbitros e dos relatórios dos delegados, nos prazos da lei, conforme legislação vigente;
- d) Encaminhar, expediente com o seu parecer, ao Presidente da FAPE, objetivando sua decisão sobre os pedidos das IES participantes das competições, para, no curso destas, modificarem tabelas, pelos diversos motivos surgidos extraordinariamente;
- e) Escalar os Delegados de Quadras;
- f) Proporcionar suporte técnico para a realização das competições;
- g) Realizar o congresso técnico e as Reuniões Informativas;
- h) Encaminhar, para apreciação e julgamento da Comissão Disciplinar, as faltas disciplinares ocorridas na competição, por qualquer envolvido;
- i) Supervisionar a confecção do Boletim Oficial;
- j) Realizar reuniões com os árbitros, para orientações acerca do processo disciplinar e suas implicações, para garantir a uniformidade das arbitragens.

Art. 44 - Compete ao Delegado de Quadra

- a) Chegar ao local de competição com antecedência mínima de 40 minutos do início da 1ª partida.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- b) Checar condições da quadra e equipamentos, iluminação, documentação dos universitários-atletas, técnicos e dirigentes, horário de chegada da arbitragem, uniformes das equipes e materiais esportivos (bolas, redes etc.).
- c) Confeccionar relatório de jogo (obrigatório) e enviá-lo ao Diretor Técnico da FAPE, dentro de 24 horas úteis;
- d) Entregar as súmulas dos jogos realizados, no local indicado pela Presidência da FAPE.

CAPÍTULO III

DAS RESPONSABILIDADES

Art. 45 – A FAPE caberá:

- a) Supervisionar permanentemente a execução do Projeto de Organização dos JUPs 2024.
- b) Estimular a participação das instituições públicas e privadas, fazendo uso dos meios de divulgação ao seu alcance.
- c) Buscar e fomentar o envolvimento dos órgãos competentes do Estado e dos Municípios, particularmente no que se refere à viabilização das estruturas físicas e meios materiais necessários à realização das competições esportivas.
- d) Fornecer material esportivo solicitado pela Direção Técnica;
- e) Providenciar ajuda de custo para transportes de delegados, diretores e da arbitragem, no exercício de suas atividades;
- f) Fornecer medalhas e troféus em disputa;
- g) Providenciar o pagamento da equipe de Arbitragem;
- h) Providenciar o pagamento do pessoal técnico/administrativo;
- i) Inscrever as IES e universitários-atletas classificados, nas etapas estaduais, para as etapas regional e nacional dos eventos promovidos pela CBDU – Confederação Brasileira do Desporto Universitário, conforme estabelecerem as Normas e Regulamentos;

Art. 46 – O Representante de cada IES, **designado anualmente em ofício encaminhado à FAPE**, pelo seu Reitor, Diretor ou Presidente, será responsável por:

- a) Representar oficialmente a sua IES junto a FAPE, Comissão Disciplinar e Tribunal de Justiça Desportiva Universitária.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- b) Supervisionar e se responsabilizar pela conduta dos integrantes da IES dentro dos locais de competições e demais ambientes onde comparecerem;
- c) Preservar, juntamente com sua IES, os locais de competições e cerimônias;
- d) Cumprir e fazer cumprir, por todos os integrantes de sua delegação, os dispositivos reguladores das competições promovidas pela FAPE;

Art. 47 – Nos uniformes das IES será **obrigatório o uso da logomarca e/ou nome da IES e a logomarca da FAPE**, as quais deverão ser pintadas ou bordadas, da seguinte forma:

- a) Camisas/camisetas modalidades coletivas ou individuais - diretamente no peito ou centro na frente do uniforme;
- b) Judogui – diretamente no peito (direito ou esquerdo).

CAPÍTULO IV

DA ORDEM E SEGURANÇA DOS EVENTOS

Art. 48 - A FAPE é a entidade competente pela organização dos JUPs 2024, devendo tomar medidas de ordem administrativa e técnica, indispensáveis à normalidade e segurança das competições, obedecida a legislação vigente.

TÍTULO IV

DA ARBITRAGEM

CAPÍTULO I

DAS EQUIPES DE ARBITRAGENS

Art. 49 - A arbitragem das partidas dos JUPs 2024 ficará a cargo, em princípio, dos árbitros disponibilizados pelas federações das modalidades ou de empresa contratada para tal finalidade.

Art. 50 - Os árbitros disponibilizados pelas federações das modalidades ou por empresa contratada, ao se apresentarem para o exercício de suas funções, deverão estar regularmente uniformizados e conduzindo exclusivamente o equipamento de trabalho, na forma estabelecida pela Diretoria Técnica da FAPE.

Art. 51 – Evitar-se-á, de qualquer forma, que a partida deixe de ser realizada por não comparecimento do árbitro, seja o principal, os assistentes ou os reservas.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Parágrafo Único - Nos casos de ausência de um membro da arbitragem, serão seguidas as normas regulamentares estabelecidas pela confederação de cada modalidade, para sua principal competição na categoria adulto.

TÍTULO V

DA JUSTIÇA DESPORTIVA

CAPÍTULO I

DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES

Art. 52 – Haverá, nos JUPs 2024, uma **Comissão Disciplinar** incumbida de apreciar e julgar as infrações cometidas durante as competições, **atuando em 1ª instância**, composta por 5 (cinco) membros, nomeados pelo Tribunal de Justiça Desportiva Universitária – TJDU, nos termos da Legislação em vigor.

Parágrafo Único - A Comissão Disciplinar deverá se reunir a qualquer hora, sempre que convocada pelo seu Presidente, mediante provocação prévia da Coordenação Geral ou Diretor Técnico dos JUPs.

Art. 53 - As decisões da Comissão Disciplinar estão sujeitas à apreciação, em grau de recurso, pelo Tribunal de Justiça Desportiva Universitária – TJDU.

Art. 54 - As sanções disciplinares terão vigência de acordo com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva – CBJD, Regulamentos dos JUPs e/ou Estatuto da FAPE.

Art. 55 - No caso de se impetrar qualquer recurso durante a competição contra alguma equipe, arbitragem ou direção da competição, em função de possível transgressão ao regulamento, este recurso deverá ser formalizado pelo Representante da IES, e entregue à Secretaria Geral, por escrito, até 48 horas úteis, após o término da partida ou prova, para encaminhamento à Comissão Disciplinar.

Art. 56 - A IES que se retirar da competição antes do término de sua participação, terá processo enviado à Comissão Disciplinar.

Parágrafo Único – Serão consideradas participantes dos JUPs 2024 as IES e/ou atletas que tiverem suas inscrições devidamente aceitas pela FAPE, de acordo com os critérios previstos neste regulamento.

Art. 57 - Toda equipe ou atleta participante deverá estar no local de competição 30 (trinta) minutos antes do horário previsto e em condições de jogo, quando apresentará relação nominal e documentação, de universitários-atletas e comissão técnica, para o respectivo jogo/prova.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 58 - A inscrição de universitários-atletas de forma irregular acarretará encaminhamento para processo disciplinar junto a Comissão Disciplinar, bem como possíveis sanções previstas no CBJD e/ou Estatuto da FAPE.

Art. 59 - A inobservância ou descumprimento das normas deste Regulamento sujeitará os infratores, além das penalidades decorrentes do processo, que venha a ser instaurada, junto a Justiça Desportiva, nos casos previstos e definidos no CBJD, a penalidade de ordem administrativa de **Suspensão por até 360 dias**.

Art. 60 - Os universitários-atletas expulsos, em qualquer fase dos JUPs, perdem a condição regular de jogo para a partida imediatamente seguinte, não podendo participar da mesma, sob qualquer condição.

Art. 61 - Os jogos, provas ou combates terão seu início no horário fixado pela Direção Técnica, sendo considerada perdedora, por ausência (WxO), a equipe ou atleta que não estiver apto a disputar e dentro do local de competição, respeitados os prazos específicos estabelecidos para cada modalidade.

§ 1º - Não poderão ser alegados, para justificar o atraso, mau tempo, trânsito e dificuldades em localizar o local da competição;

§ 2º - Os casos de ausência (WxO) serão encaminhados à Comissão Disciplinar e as IES, Equipes e/ou universitários-atletas estão passíveis de sanções, de acordo com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva e/ou Estatuto da FAPE.

§ 3º - Serão aplicados os seguintes placares em desfavor da equipe infratora:

- 1) Badminton – 2 x 0 (21 x 0 e 21 x 0);
- 2) Basquetebol – 20 x 0;
- 3) Beach Hand – 10 x 0;
- 4) Beach Soccer – 10 x 0;
- 5) Desafio X1 e X2 – 3 x 0;
- 6) Futebol – 3 x 0;
- 7) Futebol Eletrônico – 2 x 0;
- 8) Futebol 7 – 3 x 0
- 9) Futebola – 2x 0 (15 x 0 e 15 x 0)
- 10) Futsal – 3 x 0;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- 11) Handebol – 15 x 0;
- 12) Tênis – 2 x 0 (6 x 0, 6 x 0)
- 13) Vôlei de Praia e Vôlei 4x4 – 1 x 0 (25 x 0) ou 2 x 0 (21 x 0, 21 x 0).
- 14) Voleibol – 3 x 0 (25 x 0, 25 x 0, 25 x 0);

TÍTULO VI

DA ORGANIZAÇÃO DOS JUPs 2024

CAPÍTULO I

DA ORGANIZAÇÃO, TABELA E LOCAL DE JOGOS

Art. 62 - Todos os jogos, provas e combates de competições oficiais serão realizados em arenas aprovadas pela Diretoria Técnica da FAPE.

§ 1º - As arenas utilizadas pelas IES durante as competições, próprias ou não, deverão ser vistoriadas pela Diretoria Técnica da FAPE, que poderá solicitar providências ou vetá-las, para realização dos eventos.

§ 2º - As IES que cederem instalações **terão prioridade nos jogos**, exceto nos jogos finais (decisão Turno ou Partida Extra), cujo mando será da FAPE.

§ 3º - No caso em que duas IES sejam cedentes de quadras e a FAPE tenha que realizar uma partida, será realizado sorteio, a fim de definir o local em que ocorrerá o jogo.

Art. 63 - Em todas as competições, as datas, horários e locais constantes nas tabelas, não poderão sofrer alterações, exceto nos casos previstos nos **artigos 65, 66 e 67** deste regulamento.

Art. 64 - As Normas Especiais definirão as formas de disputa das competições promovidas pela FAPE.

Parágrafo Único – Entenda-se por Normas Especiais os Regulamentos Específicos de cada Competição e de suas Modalidades, além das Notas Oficiais que as complementem.

CAPÍTULO II

DA MODIFICAÇÃO DA TABELA

Art. 65 - Qualquer partida, prova ou combate, em virtude do mau tempo ou motivo de força maior, nos limites da legislação vigente, poderá ser adiado pelo Presidente da FAPE, desde que este o faça **até três horas antes do seu início**, dando ciência da decisão aos representantes das IES interessadas e ao árbitro da partida, através da sua federação desportiva.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Parágrafo Único - Quando a partida, prova ou combate for adiado pelo Presidente da FAPE, conforme o estabelecido neste artigo, a Diretoria Técnica da FAPE deverá designar a nova data, local e hora do novo evento, **que não deverá ultrapassar às 72 horas**.

Art. 66 – A equipe de arbitragem é a única autoridade para decidir, a partir de 03 (três) horas antes do horário previsto para o seu início, acerca do adiamento, bem como para decidir a respeito da interrupção ou suspensão de uma partida, prova ou combate. Em tais casos, o árbitro fará chegar à FAPE, com a maior urgência, relatório minucioso dos fatos.

§ 1º - Uma partida, prova ou combate só poderá ser adiado, interrompida ou suspensa quando ocorrerem os seguintes motivos:

- a) Falta de garantia de segurança;
- b) Mau estado da arena, que a torne impraticável ou perigoso;
- c) Falta de iluminação adequada;
- d) Conflitos ou distúrbios graves;
- e) Motivo de força maior.

§ 2º - Nos casos previstos nos incisos acima deste artigo, o evento interrompido poderá ser suspenso se não cessarem, após 30 (trinta) minutos, os motivos que deram causa à interrupção, de acordo com que prescreve as regras oficiais de cada modalidade.

Art. 67 – Não serão autorizadas transferências de jogos, após publicação da tabela, exceto:

- a) Participação de IES em jogos, provas e/ou combates em competições internacionais e/ou nacionais, promovidas pela Federação Internacional e/ou Confederação da modalidade, de IES participante, na respectiva modalidade.
- b) Por decisão da Direção Técnica, atendendo a interesse da mídia e objetivando uma maior divulgação do jogo.
- c) Por solicitação de uma IES, condicionado a:
 - I – Encaminhar, até 72 (setenta e duas horas) antes da data estabelecida na tabela, ofício solicitando a mudança, indicando nova data, local e horário, com o **“De Acordo”** da equipe adversária.
 - II – Pagamento de **Taxa de Alteração da Tabela**, no valor de 01 (um) Salário-Mínimo.
 - III – Aprovação por parte da Direção Técnica da FAPE.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Parágrafo Único - No caso de mudança de jogo, previsto na letra c) deste artigo, a responsabilidade de contratação e pagamento de local para realização do referido jogo será da equipe solicitante da mudança, com o “De Acordo” da equipe adversária.

Art. 68 - As competições serão precedidas de protocolo de competição da modalidade, adotado pela respectiva confederação.

Art. 69 - Só será permitida a presença nos locais de competições e durante a realização delas, de pessoas que constem nos regulamentos oficiais das modalidades, desde que estejam inscritos regularmente no evento.

Art. 70 - Compete à Coordenação Geral, interpretar, zelar pela execução e resolver os casos omissos deste Regulamento.

TÍTULO VII

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 71 – Não será permitida expedição e venda de ingressos para os JUPs 2024.

Art. 72 - Caberá às Normas Especiais regulamentar nos termos da legislação vigente a matéria, respeitada a competência da FAPE para autorizar televisionamento de jogos.

Art. 73 – Após o início dos JUPs 2024, o universitário-atleta inscrito por uma IES não poderá ser inscrito por outra IES, durante o ano letivo 2024.

Art. 74 - Para uma IES disputar os JUPs é indispensável que envie **Termo de Responsabilidades e Cessão de Direitos JUPs 2024**, além de comprovar os recolhimentos das **Taxas de Anuidade**, aprovadas em Assembleia Geral FAPE.

Parágrafo Único - A IES, ainda que tenha participado dos últimos JUPs, perde o direito de participar das competições subseqüentes, caso não preencha as condições deste Regulamento e das Normas Especiais a ele vinculadas.

Art. 75 - A forma de disputa e todos os demais assuntos específicos constarão das Normas Especiais.

Art. 76 - A Diretoria Técnica da FAPE expedirá as instruções que se fizerem necessárias à boa e fiel execução deste Regulamento.

Art. 77 - Os componentes da comissão técnica das IES deverão obrigatoriamente apresentar comprovantes de registros nos seus respectivos Conselhos de Representação de Classe no momento da competição.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Parágrafo Único - A função de massagista deverá ser comprovada através de documentação que certifique sua qualificação profissional, no ato da inscrição.

Art. 78 – Nos JUPs 2024, ou nos eventos desportivos promovidos pela FAPE, que originem classificação para eventos regionais ou nacionais promovidos pela CBDU, serão respeitadas as Normas Gerais e Específicas baixadas pela Confederação Brasileira do Desporto Universitário (CBDU).

Art. 79 – As IES participantes dos JUPs 2024 deverão informar, via ofício (e-mail), os dados dos seus representantes, junto à FAPE, para tratativas dos assuntos relacionados aos eventos.

ANEXO I

REGULAMENTO ESPECÍFICO ACADÊMICO

Art. 1º - O JUPs Acadêmico tem por objetivo classificar os melhores artigos científicos selecionados pelas IES, para a competição dos JUBs 2023.

Art. 2º - Cada IES poderá inscrever o quantitativo de universitários-atletas conforme estabelecido neste Regulamento Geral.

Art 3º - Não será permitida a participação de estudantes que, mesmo regularmente matriculados em qualquer nível, já tenham o título de Doutor em qualquer área do conhecimento.

Art. 4º - Os Trabalhos classificados para disputar o JUPs Acadêmico serão escolhidos pelas suas respectivas IES, respeitado o limite máximo de trabalhos, obrigatoriamente sendo masculino e feminino.

§ 1º - Não será aceito sob nenhuma hipótese a inscrição de dois trabalhos de uma mesma IES no mesmo naípe.

§ 2º - Não haverá separação de naípe na disputa do JUPs Acadêmico.

§ 3º - Apenas um dos autores (em caso de artigos com mais de um autor) será credenciado e apresentará o trabalho à banca.

Art. 5º - Os artigos e apresentações deverão ser anexados e enviados via e-mail pelas respectivas IES para o endereço fape@cbdu.org.br.

§ 1º - A substituição de atletas da modalidade Acadêmico obedecerá ao que foi estabelecido no Regulamento Geral.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

§ 2º - Em caso de substituição de atletas da modalidade Acadêmico, o prazo final para o envio do trabalho encerrará junto com o período de substituições.

Art. 6º - **O artigo deve ser enviado no formato de arquivo .docx para ser aberto no programa Microsoft Office Word e as figuras, foto e/ou fotomicrografias, caso haja, nos formatos .jpg.**

§ 1º – **Os trabalhos serão abertos no Microsoft Office Word posterior a 2007 para avaliação e o envio do trabalho em qualquer outro formato, que cause desconfiguração do documento, será de responsabilidade do participante.**

§ 2º **Os arquivos deverão estar de acordo com este Regulamento e respeitar as seguintes orientações:**

a) O arquivo deve ser preparado em página formato A4, com margens superior e esquerda de 3 cm e inferior e direita de 2 cm;

b) A fonte deve ser Times New Roman 12 com espaço entre linhas de 1,5 cm e recuo na primeira linha de parágrafo com 1,25 cm antes e 0,0 no restante do texto (exceto o Resumo/Abstract e as Referências); c) As páginas NÃO devem estar numeradas;

d) Todo o trabalho deverá estar nas normas da ABNT.

Art. 7º - Os trabalhos deverão ser enquadrados em uma das seguintes categorias:

a) **Artigos Originais** - de 8 a 15 páginas, já contendo resumos (em português e inglês), nome dos autores e as referências. Devem ser organizados na seguinte sequência: Título, Autores, Resumo com 3 a 5 Palavras-Chaves, Introdução, Materiais e Métodos, Resultados e Discussão, Conclusões e Referências. O trabalho deverá conter também o Título, o Resumo e as Palavras-chaves em inglês;

b) **Artigos de Revisão** - serão aceitos artigos de revisão dos tipos sistemática, integrativa e meta-análise. Estes trabalhos devem conter entre 10 e 20 páginas. Devem ser organizados na seguinte sequência: Título, Autores, Resumo com 3 a 5 Palavras-Chaves, Introdução, Materiais e Métodos, Resultados e Discussão, Conclusões e Referências. O trabalho deverá conter também o Título, o Resumo e as Palavras-Chaves em inglês. Não serão aceitas revisões de literatura do tipo narrativa.

§ 1º - Os trabalhos que não se enquadrarem em nenhum dos tipos mencionados não serão aceitos e o autor terá sua inscrição negada.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

§ 2º Considerando a Lei Nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998, será obrigatório anexar ao artigo (conforme ANEXO XI deste Regulamento) um comprovante de verificação de plágio de programas específicos (exemplo: CopySpider, PlagiarismDetector, Plag etc.).

Art. 8º - Os trabalhos devem abranger os seguintes tópicos:

- a) Título Deve ser completo e informativo, sem conter abreviações, escrito em letras maiúsculas e negritadas;
- b) Autores Os nomes de todos os autores devem ser completos e devem ser seguidos de números sobrescritos, identificando as instituições de cada autor e e-mail do autor principal;
- c) Resumo Deve apresentar de forma orgânica os objetivos, a metodologia, os resultados e as conclusões. Sua extensão deve ser de 2200 a 2500 caracteres com espaço, ser escrito em parágrafo único (NBR 6028). Deve ser apresentada também a versão em inglês. Devem ser indicadas, abaixo do resumo, de três a cinco palavras que expressem o conteúdo do artigo de forma objetiva. Devem ser precedida do termo: “Palavra-chave”;
- d) Agradecimentos - Caso haja, devem ser breves e relacionados à assistência técnica, opiniões, bem como ao apoio financeiro para a pesquisa e bolsas de estudo;
- e) Tabelas e Quadros - Devem ser inseridos o mais próximo possível do texto em que foram mencionados e seus respectivos títulos devem ser apresentados de acordo com as normas da ABNT. O título deve figurar acima da tabela e/ou quadro a ser precedido da palavra “Tabela” e de seu número de ordem no texto (em algarismos arábicos). As tabelas devem ser compreensíveis e autoexplicativas. As abreviações devem ser definidas nas legendas;
- f) Ilustrações e Fotos - Devem ser inseridas o mais próximo possível do texto em que foram mencionados. O título deve estar localizado abaixo das figuras, precedido da palavra “Figura” e de seu número de ordem no texto (em algarismos arábicos). Defina todas as abreviações e símbolos usados na figura, mesmo se eles estiverem definidos no texto. As ilustrações e fotos devem ser coladas no texto com resolução de boa qualidade, e enviadas em arquivos separados, em formato .jpg;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

g) Fotomicrografias - Devem incluir dados sobre a coloração e a ampliação no fim da legenda para cada parte da figura. Uma barra de ampliação deve ser adicionada a cada fotomicrografia. Caso não apareça nenhum marcador com escala na figura, a ampliação original deve ser informada na legenda;

h) Referências - todas as referências devem ser citadas no texto em forma numérica entre colchetes, seguindo a ordem de citação. Primeira [1], segunda [2]...; As referências devem ser: Fonte: (Times 12); Recuo antes e depois (0pt); Espaçamento entre linha (Simples); Espaçamento entre citações (1 espaço); Todas as citações devem seguir a sequência numérica descrita no artigo conforme segue:

i. ARTIGOS: [1] RASSI, A; AMATO-NETO, V; SIQUEIRA, A.F; FERRIOLI-FILHO, F; AMATO, V.S; RASSI, G.G; RASSI, J.A. Tratamento da fase crônica da doença de Chagas com nifurtimox associado acorticóide. *RevSocBrasMedTrop*, v. 35, p. 547550, 2002.

[2] TARTAROTTI, E, TERCÍLIA, M; VILELA, AO, CERON, C.R. Problemática vetorial da Doença de Chagas. *ArqCiênc Saúde*, v. 11(1), p. 447, 2004.

ii. LIVROS: [1] BRASIL. Atenção básica. vigilância em saúde: zoonoses. Ministério da Saúde, Secretaria de Atenção à Saúde, Departamento de Atenção Básica. Brasília, 2009.

[2] DIAS, E; DIAS, J.C.P; GARCIA, A.L.R; DIAS, R.B; MACHADO, E.N.M; GOUVEIA, S.C. Doença de Chagas: Textos de apoio. Brasília: Ministério da Saúde. Superintendência de Campanhas de Saúde Pública, 1989.

iii. CAPÍTULOS DE LIVROS: [1] MACEDO, V.O. Forma indeterminada da doença de Chagas. In: DIAS, J.C.P; COURA, J.R. (eds). Clínica e terapêutica da doença de Chagas. Rio de Janeiro, p. 135151, 1997.

[2] BRENER, Z. Terapêutica experimental da doença de Chagas. In: CANÇADO, J.R. Doença de Chagas. Belo Horizonte. p. 510516, 1968.

iv. ANAIS DE EVENTOS: [1] TAKAHASHI, J.A; BOAVENTURA, M.A.D; OLIVEIRA, A.B; CHIARI, E, VIEIRA, H.S. Isolamento e atividade tripanossomicida de diterpenoscaurânicos de *Xylopiافرutescens*Aubl. In: 17º Reunião da Sociedade Brasileira de Química, 1994.

[2] MENEGUETTI, D. U. O; SILVA, F.C; PELLEZ, D.C; SOUZA, N.C; RAMOS, L.J. Adaptationofthetechnicalmicronucleus in Allium cepa, to future



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

analysisofmutagenicityogtheriversofthe vale do Jamari Rondônia, Brasil. In: X Congresso Brasileiro da Sociedade Brasileira de Mutagênese Carcinogênese e Teratogênese Ambiental, São Paulo, 2011.

v. INTERNET: [1] VALVERDE, R. Substância usada em cosméticos poderá contribuir para o desenvolvimento de novos fármacos para a doença de Chagas. Agência Fiocruz de Notícias. Disponível em <<http://www.fiocruz.br/ccs/cgi/cgilua.exe/sys/start.htm?infoid=2644&sid=9>>, [acesso 3 de jun 2011].

[2] MARQUES, F. Novos tratamentos e terapias contra doença de Chagas serão apresentados em simpósio. Agência Fiocruz de Notícias. Disponível em <<http://www.fiocruz.br/ccs/cgi/cgilua.exe/sys/start.htm?infoid=2639&sid=9&tpl=interview>>, [acesso em 23 de Mar 2011].

vi. MONOGRAFIAS, DISSERTAÇÕES E TESES: [1] MARA, R, K, SARTORI. Atividade antimicrobiana de frações de extratos e compostos puros obtidos das flores de *Acmela brasiliensis* SPRENG (*Wedelia paludosa*) (ASTERACEAE). (Dissertação) Mestrado em Ciências Farmacêuticas. Universidade do Vale do Itajaí (Itajaí), 2005.

[2] COSTA, J. P. C. Efeito da variabilidade de timbós de diferentes regiões da amazônia em *Musca doméstica* L. (Diptera: Muscidae). (Dissertação) Mestrado em Genética e Melhoramento de Plantas Faculdade de Ciências Agrárias e Veterinárias, Universidade Estadual Paulista, Jaboticabal, 1996.

Parágrafo Único - Para que seja garantida a avaliação as cegas dos trabalhos, a Coordenação da Modalidade irá retirar a identificação dos autores para enviar os trabalhos para a comissão avaliadora.

Art. 9º - O universitário-atleta deverá obrigatoriamente apresentar um documento oficial com foto para a apresentação. O atleta que não o fizer não estará autorizado a apresentar.

Art. 10º - Os trabalhos a serem apresentados poderão ser em qualquer área, desde que sejam associadas a esportes.

Art. 11 - Os resumos dos trabalhos apresentados serão publicados nos anais da modalidade acadêmica.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 12 - A banca para avaliação presencial ou remota será composta por três avaliadores, e cada autor terá de 12 a 15 minutos para apresentar seu trabalho no programa de apresentação que lhe for conveniente.

§ 1º - A Comissão Organizadora poderá convocar quantas bancas de três componentes julgar necessário para avaliação dos trabalhos.

§ 2º - No caso da necessidade de mais de uma banca, a indicação da banca para avaliação presencial dos trabalhos será feita através de sorteios.

Art. 13 – Para cada 5 (cinco) minutos de atraso no início ou excedente na apresentação, será retirado 0,5 pontos na avaliação geral.

Art. 14 - Após a apresentação, cada membro da banca terá até 6 (seis) minutos para arguir o autor sobre o trabalho apresentado.

Art. 15 - As apresentações serão abertas ao público interessado **e poderão ser transmitidas desde que não atrapalhe a apresentação dos trabalhos.**

Art. 16 - Serão avaliadas introdução e revisão de literatura, materiais e métodos, discussão e resultados e apresentação, forma e estilo.

Art. 17 - NÃO SERÃO ACEITOS EM NENHUMA HIPÓTESE TRABALHOS QUE JÁ TENHAM SIDO PUBLICADOS.

Art. 18 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

ANEXO ÚNICO – REGULAMENTO ESPECÍFICO ACADÊMICO

TÍTULO DO TRABALHO EM PORTUGUÊS

(O título deve ser completo e informativo, sem conter abreviações, escrito com fonte Time New Roman, tamanho 12, em letras maiúsculas, negritadas e centralizado)

(Apenas 01 parágrafo em branco entre o Título em português e o Título em inglês e os Autores)

TÍTULO DO TRABALHO EM INGLÊS

(Apenas 01 parágrafo em branco entre o Título em inglês e os Autores)



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Nome Completo do Autor 01 Sem Abreviações

Instituição que o Autor 01 está vinculado

E-mail para contato do Autor 01

(Apenas 01 parágrafo em branco entre os nomes dos autores)

Nome Completo do Autor 02 Sem Abreviações

Instituição que o Autor 01 está vinculado

E-mail para contato do Autor 02

(Apenas 01 parágrafo em branco entre os nomes dos autores)

Nome Completo dos Demais Autores Dessa Forma se Precisar

Instituições que dos demais Autores estão vinculados

E-mail para contato dos demais Autores

(03 parágrafo em branco entre o nome do último autor e o Resumo)

RESUMO

(Deve apresentar de forma orgânica os objetivos, a metodologia, os resultados e as conclusões, possuindo de 2.200 a 2.500 caracteres com espaço e em parágrafo único sem espaçamento entre linhas. Abaixo do resumo devem ser indicadas de 03 a 05 palavras que expressem o conteúdo do artigo de forma objetiva precedidas do termo “Palavras-chave”)

(02 parágrafo em branco entre o Resumo e o Abstract)

ABSTRACT

(Deve apresentar a versão em inglês do resumo do trabalho e das palavras-chaves: Abstract e Keywords) (Quebra de seção com início na próxima página após o Abstract e Keywords)

INTRODUÇÃO (Subtítulos com letras maiúsculas e negrito)

Comece aqui o texto da introdução...

(02 parágrafo em branco entre Introdução e Materiais e Métodos)

MATERIAIS E MÉTODOS (Subtítulos com letras maiúsculas e negrito)

Comece aqui o texto dos materiais e métodos...

(02 parágrafo em branco entre Materiais e Métodos e Resultados e Discussão)



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

RESULTADOS E DISCUSSÃO (Subtítulos com letras maiúsculas e negrito)

Comece aqui o texto dos resultados e discussão...

(02 parágrafo em branco entre Resultados e Discussão e Conclusões)

CONCLUSÕES (Subtítulos com letras maiúsculas e negrito)

Comece aqui o texto das conclusões...

(02 parágrafo em branco entre Conclusões e Agradecimentos, se houver)

AGRADECIMENTOS

Caso haja, devem ser breves e relacionados à assistência técnica, opiniões, bem como ao apoio financeiro para a pesquisa e/ou bolsas de estudo;

(Quebra de seção com início na próxima página após o texto das Conclusões ou Agradecimentos, se houver)

REFERÊNCIAS (Subtítulos com letras maiúsculas e negrito)

As referências devem estar de acordo com as normas da ABNT.

(Quebra de seção com início na próxima página após a última referência)

COMPROVANTE DE VERIFICAÇÃO DE PLÁGIO

(Anexar comprovante conforme Art. 10 do Regulamento da modalidade Acadêmico)

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE ATLETISMO

Art. 1º - A Competição de Atletismo será regida pelas Regras Internacionais da IAAF, em tudo que não contrariar os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Cada IES poderá inscrever, no máximo, 02 (dois) universitários-atletas em cada prova individual e uma equipe de revezamento. O atleta poderá participar no máximo de 04 (quatro) provas individuais e todos os revezamentos.

Art. 3º - Será considerado reserva, em qualquer das provas nas competições de Atletismo, o atleta que figurar na relação nominal da modalidade, aprovada pela FAPE.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 4º - O número de jornadas atléticas (etapas) ficará a critério exclusivo da direção técnica.

Art. 5º - As provas **programadas** para a modalidade serão:

a) Atletismo:

Provas do Atletismo

Provas	Femininas	Masculinas
Corridas Rasas	100, 200, 400, 800, 1.500, 5.000 e 10.000 metros	
Corridas com Obstáculos	3.000 metros	
Corridas com Barreiras	100 metros (altura 0,840 m)	110 metros (altura 1,067 m)
	400 metros (altura 0,762 m)	400 metros (altura 0,914 m)
Marcha Atlética	5.000 metros	10.000 metros
Revezamentos	4x100 metros e 4x400 metros	
Saltos	Altura, Distância, Triplo e Vara	
Arremessos e Lançamentos	Peso (4,0 Kg)	Peso (7,260 Kg)
	Dardo (600 g)	Dardo (800 g)
	Disco (1,0 Kg)	Disco (2,0 Kg)
	Martelo (4,0 Kg)	Martelo (7,260 Kg)
Combinadas	Heptatlo	Decatlo

b) Atletismo Paralímpico

Provas do Atletismo

Provas	Femininas	Masculinas
Corridas Rasas	100, 200, 400 metros	
Saltos	Distância	
Arremessos e Lançamentos	Peso	Peso
	Dardo	Dardo
	Disco	Disco

Art. 6º - A Direção Técnica poderá excluir provas do programa de que trata o artigo anterior, desde que, não haja condições técnicas para a realização dela, ou seja, de interesse da competição.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 7º - Nas provas de pista, quando não houver número de universitários-atletas para compor as séries eliminatórias, as provas serão realizadas como final no horário da final.

Art. 8º - Nas provas de campo quando não houver número de universitários-atletas para compor os grupos de qualificação, as provas serão realizadas como final no horário da final.

Art. 9º - Os implementos utilizados nas provas das competições de Atletismo da FAPE são os oficiais.

Parágrafo Único: Os universitários-atletas poderão utilizar seus próprios implementos, devendo ser aferidos pela equipe de arbitragem da competição.

Art. 10 - Para a IES que inscrever equipe de revezamento será obrigatório o uso padronizado de uniforme para os 4 (quatro) universitários-atletas participantes (calção e camiseta).

Art. 11 - Quando 2 (duas) ou mais IES se inscreverem previamente em 1 (uma) prova, ela será realizada, desde que haja, pelo menos 02 (dois) competidores.

Art. 12 - Será campeã a IES que obtiver o maior número de pontos.

Parágrafo Único: As provas do Decatlon, Heptatlon e Revezamentos terão a contagem dobrada.

Art. 13 - Em caso de empate na contagem de pontos na classificação final, será considerado o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, maior número de segundo lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.

Art. 14 - Serão acrescidas as pontuações obtidas pelas IES nas diversas provas, as bonificações abaixo:

- a) Recorde Pernambucano Universitário - 05 pontos
- b) Recorde Brasileiro Universitário - 10 pontos

§ 1º - Somente será concedida 1 (uma) bonificação por prova.

§ 2º - No caso do (s) atleta (s) estabelecer (em) mais de 1 (um) recorde numa mesma prova, a bonificação concedida será a de maior valor.

§ 3º - A bonificação só será concedida após a homologação do resultado (recorde) pela Diretoria Técnica da FAPE e/ou da CBDU.

Art. 15 - A altura inicial em que a barra (sarrafo) será colocada nas provas de saltos (altura e vara) será definida pela coordenação de atletismo na Reunião Informativa.

Art. 16 - Cabe a FAPE, durante o Congresso Técnico, nomear o Júri de Apelação, composto por 3 (três) membros, cuja à função será de apreciar e julgar todo e qualquer recurso encaminhado por intermédio da Direção da Competição, ressalvado o que for da competência da Justiça Desportiva.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 17 - Qualquer protesto relativo à participação de atleta deverá ser registrado ao árbitro da prova, antes do início da mesma, observado o que rege o Art. 29, do Regulamento Geral JUPs 2024.

Parágrafo Único: Caso o protesto não possa ser resolvido antes do início da prova, ela será realizada na condição de “sub-júdice”, ficando a oficialização do resultado suspenso até a definição do protesto.

Art. 18 - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

JUPs - TABELA DE RECORDES ATLETISMO FEMININO

PROVA	ANO	ATLETA	IES	RECORDE
100 m	1998	Karina Fonseca	UNICAP	12”0
200 m	2023	Leticia Maria Nonato Lima	UNINASSAU	23”95
400 m	2007	Higlécia Clariane Silva	M. Nassau	55”8
800 m	2010	Lidia Pereira	M. Nassau	2’19”3
1.500 m	2021	Maria Lucineida da Silva Moreira	UNINASSAU	4’45”35
5.000 m	2015	Mirela Saturnino de Andrade	UNINASSAU	16’24”8
10.000 m	2022	Maria Lucineida da Silva Moreira	UNINASSAU	37’17”64
3.000 c/ Obstáculos	2021	Mirelle Leite Da Silva	UNINASSAU	10’34”78
5.000 Marcha	2010	Cisiane Dutra Lopes	UFPE	25’45”6
Salto em Distância	2022	Taynara Bento Carvalho	UNINASSAU	6,00 m
Salto em Altura	2021	Sarah Suelen Fernandes Freitas	UNINASSAI	1,81 m
Salto Triplo	2009	Tania Ferreira da Silva	M. Nassau	12,83 m
Salto c/ Vara	2007	Fernanda Karla da Silva	M. Nassau	2,71 m
Arremesso do Peso	2007	Suzi Severina de Santana	M. Nassau	13,90 m
Lançamento Disco	2023	Ingrid Iohanna Rodrigues Martins	UNINASSAU	49,48 m
Lançamento Dardo	2014	Maria Conceição Paixão da Silva	UNINASSAU	46,60 m
Lançamento Martelo	2007	Renata Baptista	UPE	16,21 m
Revezamento 4 x 100	2023	Taynara Bento Carvalho, Gabriela Fontinelle Lima, Leticia Maria Nonato Lima, Lara Beatriz Morais da Silva	M. Nassau	47’91

REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Revezamento 4 x 400	2021	Letícia Maria Nonato Lima, Genivânia Gabriela Alves Silva, Heryca Tayla Braz de Souza e Lara Beatriz Morais da Silva.	UNINASSAU	4'06"5
100 S/ Barreiras	2009	Aline Barbosa Cintra	M. Nassau	13"5
400 c/ Barreiras	2010	Higlécia Clariane Silva	M. Nassau	1'04"1

JUPs – TABELA DE RECORDES ATLETISMO MASCULINO

PROVA	ANO	ATLETA	IES	RECORDE
100 m	2022	Robson Lins Aguiar	UNINASSAU	10"43
200 m	2023	João Henrique Falcão Cabral	UNINASSAU	20"82
400 m	2022	Evandro Jose	UNINASSAU	47"82
800 m	2021	Elthon Henrique de Abreu Maia Chagas	UNIFBV WYDEN	1'57"40
1.500 m	2021	Gleison da Silva Santos	UNOPAR GUS	4'00"52
5.000 m	2021	Gleison da Silva Santos	UNOPAR GUS	15'05"19
10.000 m	2023	Michael Gabriel da Silva Trindade	UNINASSAU	34'54"36
3.000 c/ Obst	2021	Gleison da Silva Santos	UNOPAR GUS	8'58"40
5.000 Marcha	2014	Lucas Gabriel Ferreira da Silva	UNINASSAU	21'35"8
10.000 Marcha	2010	Marcelo Francisco Costa	M. Nassau	50'53"7
Salto em Distância	2008	Fernando José Cunha Filho	M. Nassau	7,20 m
Salto em Altura	2009	José André Silva Pires	M. Nassau	2,05 m
Salto Triplo	2010	Fernando José Cunha Filho	M. Nassau	15,05 m
Salto c/ Vara	2006	Felipe Moura	M. Nassau	2,60 m
Arremesso do Peso	2007	Gustavo Mendonça	M. Nassau	17,38 m
Lançamento Disco	2007	Gustavo Mendonça	M. Nassau	52,19 m
Lançamento Dardo	2021	José Fernando Ferreira Santana	UNINASSAU	66,83 m
Lançamento Martelo	2006	Wagner José Alberto C. Domingos	M. Nassau	60,00 m
Revezamento 4 x 100	2020	Dawylly Douglas Rosa Campos,	UNINASSAU	42"6

REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

		Francisco Guilherme dos Reis Viana, José Alan Soares da Silva e Kelvin Vieira de Jesus		
Revezamento 4 x 400	2021	Kelvin Vieira de Jesus Rocha, Francisco Guilherme dos Reis Viana, Marcos Vinicius Silva Moraes e João Henrique Falcão Cabral	UNINASSAU	3'23"5
110 S/ Barreiras	2022	Jose Alan Soares da Silva	UNINASSAU	14"44
400 S/ Barreiras	2014	Diego Francisco C. Soares	Faculdade Salesiana	53"50

JUPs – TABELA DE RECORDES ATLETISMO PARALÍMPICO MASCULINO

PROVA	ANO	ATLETA	IES	RECORDE
Salto em Distância	2021	Romildo Pereira Santos	UNINASSAU	6,04
Salto Triplo	2022	Lucas Santos de Assis	UNINASSAU	13,58
Arremesso do Peso	2022	Wendel Pereira da Silva	UNINASSAU	11,03
Lançamento Disco	2022	Wendel Pereira da Silva	UNINASSAU	32,95
Lançamento Dardo	2022	Wendel Pereira da Silva	UNINASSAU	38,86
100 m	2022	Kim Wagner Silva	UNINASSAU	11"72
200 m	2022	Josimar Lourenço Silva Junior	UNINASSAU	27"06
400 m	2023	Josimar Lourenço Silva Junior	UNINASSAU	57"68
800 m	2022	Gerson Silveira de Andrade	UNINASSAU	2'40"11

JUPs – TABELA DE RECORDES ATLETISMO PARALÍMPICO FEMININO

PROVA	ANO	ATLETA	IES	RECORDE
Salto em Distância	2023	Glória Maria Ferreira Farias	UFRPE	2,54
100 m	2023	Glória Maria Ferreira Farias	UFRPE	18"91
200 m	2023	Glória Maria Ferreira Farias	UFRPE	41"90



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BADMINTON

Art. 1º - A competição de Badminton será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Federação Mundial de Badminton (BWF), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Badminton (CBBd), e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - A competição de Badminton será realizada para a categoria Universitária, que consiste em uma mesma disputa, nos gêneros masculino e feminino.

Parágrafo único - A classificação desta etapa servirá de ranqueamento da **categoria universitária** em futuras competições organizadas pela FAPE.

Art. 3º - Serão realizadas as seguintes categorias:

- Simples Masculina;
- Simples Feminina;
- Duplas Masculinas;
- Duplas Femininas;
- Duplas Mistas;

Art. 4º - Os atletas deverão se apresentar, obrigatoriamente, 15 min antes do início do torneio, para a devida conferência junto à mesa de arbitragem.

§ 1º – O atleta que não comparecer no horário previsto para o início da competição, não participará da mesma.

§ 2º - O atleta que confirmar a sua participação na competição e não estiver presente no momento da chamada para acesso à área de competição, estará automaticamente eliminado da disputa.

Art. 5º - O atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

Parágrafo único – Não será permitido o uso de bonés, bermudas e calças compridas. Caso o atleta sinta necessidade, poderá utilizar uma bandana.

Art. 6º - Os Torneios Individuais e Duplas serão realizados obedecendo aos seguintes critérios:

- a) O Sistema de Disputa dependerá do número de atletas inscritos na competição;
- b) Até 5 inscritos – Será feito rodízio simples;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- c) De 6 a 8 inscritos – Serão divididos em 2 grupos, com rodízio simples, classificando-se 2 em cada grupo, para realização de posteriores semifinais e finais;
- d) De 9 até 15 inscritos - Serão realizadas 2 fases: uma primeira fase de grupos, com rodízio simples e uma segunda fase eliminatória simples;
- e) Somente nas fases Semifinal e Final os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 21 (vinte e um) pontos. Nos demais jogos serão obedecidos o critério de 03 (três) sets de 11 pontos, havendo troca de lado no 6º ponto.

Art. 7º - Nos torneios serão utilizadas petecas de nylon.

Art. 8º - Em caso do não comparecimento de um (a) aluno (a) -atleta dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada a ausência (WxO), aplicando-se a desistência em favor do (a) aluno (a) -atleta presente, o (a) qual será declarado (a) vencedor. Caso nenhum dos alunos (as) -atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os alunos (as) -atletas.

Art. 9º - O sistema de classificação e desempate adotado, por ordem progressiva de eliminação, será:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Se 02 (dois) alunos (as) -atletas ou duplas tiverem ganhado o mesmo número de partidas, o critério utilizado será o confronto direto;
- c) Se 03 (três) ou mais alunos (as) -atletas tiverem ganhado o mesmo número de partidas, a classificação será definida pelo maior saldo de sets de todos os jogos disputados na fase;
- d) Permanecendo algum empate, a classificação será definida pelo maior saldo de pontos de todos os jogos disputados na fase;
- e) Permanecendo algum empate, então a classificação entre eles será definida por sorteio.

Art. 11 - Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento não podendo essas resoluções contrariar as Regras Oficiais adotadas pela CBBd e o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO BASQUETE 3X3

Art. 1º - As competições de Basquete 3x3 serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIBA e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- a) O tempo regular de jogo será de 01 (um) período de 10 (dez) minutos;
- b) No entanto, a primeira IES que marcar 21 pontos ou mais ganha o jogo se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo. Essa regra é válida para o tempo regular, não para a prorrogação;
- c) Se o placar estiver empatado ao final do tempo de jogo, uma prorrogação será jogada. Haverá 01 (um) minuto de intervalo antes da prorrogação. A primeira IES a marcar 02 (dois) pontos na prorrogação ganha o jogo.

Art. 3º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória - 02 pontos;
- b) Derrota - 01 ponto;
- c) Derrota por WO - 0 ponto (para o perdedor)

Art. 4º - O uniforme de cada univesitário-atleta constará:

- a) Camisa numerada na frente e nas costas (conforme regra);
- b) Calção;
- c) Meias;
- d) Tênis.

Art. 5º - Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos univesitários-atletas.

Art. 6º - A entrada dos (as) alunos (as) - atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

Art. 7º - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- b) Saldo de *cestas* (pontos pró – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas.
- c) Maior coeficiente de *cestas* (pontos) *average* apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- d) Maior coeficiente de *cestas* (pontos) *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e) Menor número de *cestas* (pontos) contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Sorteio.

§ 1º - Na hipótese da aplicação do critério de *cestas average*, dividir-se-á o número de *cestas* positivas pelas negativas, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

§ 2º - Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não sofrer *cestas*, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem *cestas* sofridas a classificação pelo sistema *average*;

§ 3º - Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não sofrer *cestas*, será classificada, a equipe que tiver a maior quantidade de *cestas* pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Art. 8º - Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o (a) aluno (a) -atleta e/ou membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante, exceto pelo descrito no Art. 9º.

Art. 9º - Poderá participar do jogo subsequente:

- a) O (a) aluno (a) - atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas antidesportivas ou;
- b) O membro da Comissão Técnica que for desqualificado por cometer faltas técnicas.

Art. 10 – Cada IES poderá inscrever até 02 (duas) equipes, por naípe.

Art. 11 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de **21x00**. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Art. 12 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Basquete 3x3, com anuência da Gerência de Competição, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIBA e os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - O uniforme de cada atleta constará:

- ✓ Camisa, de acordo com o estabelecido no artigo 1º, deste regulamento específico;
- ✓ Calção;
- ✓ Meias;
- ✓ Tênis.

Art. 3º - No banco de reservas só poderão ficar os universitários-atletas inscritos e mais 04 (quatro) pessoas, a saber: técnico, assistente técnico, fisicultor, médico ou fisioterapeuta ou massagista, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

Art. 4º - A entrada dos universitários-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

§ 1º - O tempo de aquecimento na quadra para os jogos subsequentes dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

§ 2º - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela coordenação de Basquetebol.

Art. 5º - A apresentação dos universitários-atletas de cada equipe será feita 06 (seis) minutos antes do início do jogo. Neste momento, o árbitro interromperá o aquecimento dos universitários-atletas que se dirigirão para seus respectivos bancos de reservas.

Art. 6º - O tempo de duração de cada jogo será de 40 (quarenta) minutos cronometrados, divididos em 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos cada um. Terá intervalos de 02 (dois) minutos entre primeiros e segundos períodos, entre terceiros e quartos períodos e antes de cada período extra. Haverá um intervalo de 10 (dez) minutos entre segundos e terceiros períodos

Art. 7º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- Vitória 02 pontos
- Derrota 01 ponto
- Ausência 00 ponto



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 8º – Em caso de empate entre duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios em ordem de citação, em todos os jogos da fase em questão:

- a) Confronto direto entre as equipes empatadas na fase, no caso de empate entre 02 (duas) equipes;
- b) Saldo de cestas (pontos prós – pontos contra), apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- c) Saldo de cestas (pontos prós – pontos contra), apurado nos jogos disputados entre todas as equipes, na fase;
- d) Maior coeficiente de cestas (pontos) average, apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- e) Maior coeficiente de cestas (pontos) average, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Menor número de cestas (pontos) contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g) Sorteio.

Art. 9º - No caso de duas ou mais equipes acabarem a fase ou turno empatadas e necessitarem utilizar o critério de desempate do saldo de cestas, as cestas prós e cestas contras não contarão para validar os critérios de desempate dos jogos, envolvendo as equipes que levaram o WxO.

Art. 10 - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO BEACH HANDBALL

Art. 1º - As competições de Beach Hand serão realizadas de acordo com as Regras da modalidade, e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - O tempo de duração de cada jogo será de 20 (vinte) minutos, divididos em dois tempos de 10 (dez) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre eles.

- a) Os dois sets são contabilizados separadamente.
- b) Cada equipe tem o direito de solicitar um Tempo Técnico de um minuto em cada tempo para orientação de sua equipe.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

c) O jogo inicia em cada tempo, inclusive no “gol de ouro”, pela bola ao alto dada pelo árbitro.

d) Um sorteio determinará a escolha de campo de jogo; após o intervalo, as equipes trocam a quadra e a área de substituição.

e) Após o gol, o jogo reinicia com o lançamento da bola pelo goleiro da sua área.

Art. 3º - O gol pode ter pontuação diferenciada de acordo com os seguintes critérios:

a) 01 (um) ponto se o gol for de um arremesso normal de campo ou arremesso de 6 metros, feito por um jogador de linha.

b) 02 (dois) pontos se:

- ✓ Gol feito de um arremesso aéreo (recepção e arremesso no mesmo salto);
- ✓ Gol feito pelo goleiro.
- ✓ Gol feito pelo goleiro durante o desempate de “um jogador contra o goleiro”, e feito de um arremesso de 6 metros.

c) Não é permitido, ao mesmo jogador, lançar a bola ao alto, saltar, pegá-la no alto e arremessar.

Art. 4º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

a) Vitória 2 (dois) pontos

b) Desistência ou Derrota 0 (zero) ponto

Art. 5º - Critérios de desempate na fase classificatória:

- a) Empate entre duas equipes = Confronto Direto;
- b) Maior saldo de sets;
- c) Maior saldo de Gols;
- d) Average de Gols;
- e) Menor número de sets perdidos nos jogos entre equipes empatadas;
- f) Maior número de sets ganhos nos jogos entre equipes empatadas;
- g) Sorteio;

Art. 6º - As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

a) O uniforme de cada univesitário-atleta constará:

- ✓ Camisas numeradas na frente e nas costas;
- ✓ Calção;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

b) Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.

c) Nenhum univesitário-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

Art. 7º - As equipes masculinas e femininas devem ser compostas por 03 (três) jogadores, mais 01 (um) goleiro, com até 04 (quatro) reservas, totalizando 08 (oito) jogadores por equipe.

Art. 8º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos univesitários-atletas.

Art. 9º - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

Art. 10 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por 2 sets a 0 (2x0), com o placar de 10 x 0 em cada set a favor da equipe presente.

Art. 11 - A entrada dos univesitários-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

a) O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Art. 12 - A apresentação dos univesitários-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os univesitários-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo. Aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um, quando será feita a apresentação.

a) Na apresentação, as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os univesitários-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

Art. 13 - Nenhum dos dois tempos de jogo pode acabar empatado.

a) No caso de igualdade no placar, no final de um tempo, a decisão interposta de desempate será segundo o sistema da “morte súbita”, em que o primeiro gol marcado para uma das equipes determina o vencedor.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

b) Este sistema de desempate inicia com um tiro de árbitro, no centro da quadra. O vencedor obterá um ponto (01 - 00), por ter vencido o set.

c) Se cada equipe vencer um tempo e, ao final dos dois tempos, o jogo permanecer empatado, a equipe vencedora será a que marcar mais pontos no sistema de “um jogador conta o goleiro”. Cada equipe designará, para este desempate, 05 (cinco) jogadores que efetuarão arremessos de forma alternada. Se o goleiro é designado como um dos arremessadores, um jogador de campo o substituirá na sua posição de goleiro. A equipe será a que marcar mais gols após os 05 (cinco) arremessos.

c.1) O goleiro que efetua o passe não poderá fazê-lo fora de sua área de gol. Se ele marca um gol por um tiro direto, vale o dobro, 02 (dois) pontos. O goleiro defensor pode, a qualquer momento, retornar sem a bola para sua área de gol.

d) No caso do goleiro impedir uma infração às regras, o ataque adversário de registrar um gol, o árbitro decidirá por marcar um tiro de 6m. Se este arremesso levar a um gol, ele contará o dobro.

e) Persistindo o empate, serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.

Art. 14 - Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente, na mesma modalidade/gênero, o univesitário-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.

a) Não se aplica o disposto neste artigo, se antes do cumprimento da suspensão, o univesitário-atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

Art. 15 - A participação de univesitário-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente conforme item 13, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

a) Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido.

b) Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO BEACH SOCCER

Art. 1º - As competições de Beach Soccer serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIFA e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Os jogos serão disputados em 03 (três) tempos de 12 (doze) minutos com cronômetro travado quando houver gol, a bola estiver fora de jogo, infrações ou lesos, e com intervalo de 03 (três) minutos entre os tempos.

Art. 3º - Para a classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória no Tempo Normal = 3 Pontos;
- b) Derrota no Tempo Normal = 0 Pontos;
- c) Vitória após Empate no Tempo Normal = 2 Pontos;
- d) Derrota após Empate no Tempo Normal = 1 Ponto.

Art. 4º As equipes são compostas por 04 (quatro) jogadores mais 01 (um) goleiro e pode ter a disposição até 07 (sete) reservas.

Art. 5º - As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

a) O uniforme de cada univesitário-atleta constará:

- a.1) Camisas numeradas na frente e nas costas;
- a.2) Calção;
- a.3) Pés descalços.

b) Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.

c) Quando da utilização de goleiro (a) - linha, este (a) deverá usar camisa de cor contrastante com as dos (as) demais atletas, contendo sua mesma numeração de linha, salvo no caso de a cor de tal camisa coincidir com a cor das camisas da equipe adversária, ocasião em que a organização poderá fornecer um colete ou autorizar o uso de outra camisa.

d) Nenhum univesitário-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

Art. 6º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos univesitários-atletas.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 7º - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

Art. 8º - No banco de reservas só poderão ficar os universitários-atletas e Comissão Técnica, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

Art. 9º - A entrada dos universitários-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro, sendo garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos.

Art. 10 - A apresentação dos universitários-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os universitários-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo. Aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um, quando será feita a apresentação.

a) Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os universitários-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

Art. 11 - Os jogos sempre deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes procedimentos:

a) Para o desempate será disputada uma prorrogação de 03 (três) minutos jogados sem intervalos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo;

b) Persistindo o empate ao término da prorrogação, serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os universitários-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos;

c) Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executado da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

Art. 12 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Maior número de pontos;
- b) Saldo de Gols;
- c) Maior número de Gols Feitos;
- d) Menor número de Gols Contra;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

e) Menor número de Cartões Vermelhos;

f) Menor número de Cartões Amarelos;

Art. 13 - As infrações durante o jogo são penalizadas com um tiro livre direto, sem barreira, cobrada pelo jogador que sofreu a infração, exceto se ele tiver saído lesionado, e com a bola posicionada no local da falta.

Art. 14 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/gênero, o univesitário-atleta que for expulso ou receber 2 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.

a) A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

c) Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o univesitário-atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no Termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

c) Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente, conforme normas da CBFS.

d) A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa.

e) O controle dos cartões recebidos, e seu conseqüente cumprimento, independerá de comunicação por parte da Gerência de Competição, sendo de responsabilidade exclusiva das IES disputantes da competição.

f) O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 2 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (dois) jogos.

Art. 15 - A participação em um jogo, de univesitário-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

a) Em caso de derrota ou vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

b) Em caso de da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO BEACH TENNIS

Art. 1º - A competição de Beach Tênis seguirá as regras da modalidade e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - A competição será disputada na categoria dupla, nos dois naipes (masculino e feminino) e mista.

Art. 3º - As partidas serão disputadas de acordo com as instruções a seguir:

a) Na fase de grupos, os jogos serão disputados em um set até 6 games, havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

b) Na fase eliminatória (quartas, semifinais e finais) de todas as categorias, deverá ser jogado um set até 8 games (PRO set), havendo empate em 7-7, o jogo vai até 9; havendo empate em 8-8, joga-se um tie-break (até 7 pontos);

b) Em todos os games, caso aconteça empate em 40x40, haverá disputa em NO-AD (sem vantagem).

c) Na fase Eliminatória, todos os jogos acontecem em melhor de 3 Sets, seguindo as regras de pontuação da modalidade.

Art. 4º - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por 2x0 sets, com 6 games a zero (6x0).

Art. 5º - Os universitários-atletas deverão estar devidamente uniformizados com:

- ✓ Sukini (Feminino)
- ✓ Short
- ✓ Camisa

Art. 6º - Os alunos atletas devem chegar ao local da competição com no mínimo 30 minutos de antecedência e apresentar a credencial do evento para a equipe de arbitragem.

Art. 7º - O protocolo de apresentação será definido pela arbitragem da modalidade.

Art. 8º - A fase classificatória será por pontos, definidos da seguinte maneira:

- a) Vitória 02 (dois) pontos
- b) Derrota 01 (um) ponto



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

c) Desistência (WxO) 0 (zero) pontos

Art. 9º - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira, e em ordem sucessiva de eliminação:

a) Maior número de vitórias;

b) Confronto direto, em caso de duas equipes empatadas;

c) Saldo dos sets;

d) Game Average;

e) Saldo dos Games;

f) Sorteio.

g) Para efeito de contagem para desempate, o Super Tie-Break será considerado como SET, porém, não será considerado na contagem de games;

Art. 10 - Penalidades por conduta inapropriada:

✓ 1ª Ofensa: Advertência

✓ 2ª Ofensa: Perda de Ponto

✓ 3ª Ofensa: Perda de Game

a) A partir da 4ª ofensa, ficará a critério do Árbitro Geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação do tenista faltoso. Dependendo da gravidade do ato cometido pelo tenista, ele poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.

Art. 11 - A participação em um jogo, de universitário-atleta ou membro da Comissão Técnica suspensos pelo Comitê Disciplinar, envolverá os seguintes procedimentos adotados, além do relatório encaminhado ao Comitê Disciplinar para a ação apropriada.

a) Em caso de derrota da equipe ofensiva, a pontuação final será mantida;

b) Em caso de vitória da equipe ofensiva, a pontuação final será revertida em favor da equipe adversária.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BEACH WRESTLING

Art. 1º - A competição de Beach Wrestling será realizada de acordo com este Regulamento Específico.

Art. 2º - O universitário-atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, pode optar, no momento



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

da Reunião Informativa, por lutar na categoria imediatamente acima.

Art. 3º - O universitário-atleta poderá competir somente em uma categoria de peso.

Art. 4º - A pesagem será realizada no local estipulado pela coordenação, no próprio local de competição.

Art. 5º - As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

CATEGORIAS BEACH WRESTLING	
FEMININO	MASCULINO
50 Kg	70 Kg
60 Kg	80 Kg
70 Kg	90 Kg
+ 70 Kg	+ 90 Kg

Art. 6º - Na competição de Beach Wrestling a contagem de pontos para a apuração do resultado será efetuada separadamente para o masculino e para o feminino. A classificação por IES será computada conforme a tabela abaixo:

1º - 13 pontos

2º - 10 pontos

3º - 08 pontos

4º - 06 pontos

5º - 04 pontos

6º - 03 pontos

7º - 02 pontos

8º (em diante) – 01 ponto

Parágrafo único - Em caso de empate no resultado, será considerada vencedora a IES que detiver o maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, a IES que detiver o maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, até que se obtenha o desempate.

Art. 7º - O universitário-atleta que na pesagem oficial, se apresentar com peso diferente da sua categoria, poderá ser inscrito em outra categoria de acordo com seu peso;

a) O(a) universitário-atleta só poderá ser pesado uma vez;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

b) Será eliminado da competição o(a) universitário-atleta que não comparecer a pesagem.

c) Os atletas poderão pesar de sunga, enquanto as atletas poderão pesar de colant ou biquine.

Art. 8º - O(a) universitário-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

Art. 9º - Uniforme obrigatório:

a) FEMININO: Camisa vermelha, azul ou da instituição de ensino com collant ou top, e short calção ou ciclista;

b) MASCULINO: Camisa vermelha, azul ou da instituição de ensino, bermuda calção ou ciclista.

Art. 10 - Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Regulamento Geral serão impedidos de competir.

Art. 11 - O(a) universitário-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

Art. 12 - O sistema de disputa será por eliminatória simples com repescagem, sendo definidas as chaves após a pesagem, através de sorteio.

a) No caso de 05 (cinco) ou menos participantes em uma categoria, esta será no sistema nórdico (todos contra todos);

b) A duração de cada combate será de 01 (um) round de 2 (dois) minutos, sendo considerado vencedor o universitário-atletas que marcar 3 pontos primeiro.

Art. 13 - Em caso de empate após o fim do round, será concedido o acréscimo de 1 (um) minuto para ponto de desempate, permanecendo o empate o round será encaminhado para morte súbita, no qual o primeiro universitário-atleta a pontuar será o vencedor da luta.

Art. 14 - As pontuações são definidas em:

a) Quedas com as costas expostas ao chão valem 3 (três) pontos;

b) Demais quedas e retirar o adversário do círculo valem 1 (um) ponto.

Art. 15 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO CLASH ROYALE

Art. 1º – A competição de Clash Royale será realizada de acordo com este Regulamento e as normas do JUPs 2023.

Art. 2º – GLOSSÁRIO:

1. O Evento compreende todas as etapas associadas à competição do Clash Royale do JUPs 2023.
2. O Jogo compreende o software para dispositivos móveis intitulado Clash Royale, desenvolvido pela empresa Supercell Inc.
3. A Plataforma compreende os sistemas operacionais para dispositivos móveis Android e iOS.
4. Os Coordenadores também referidos como operadores de liga, ou especialistas em operação de ligas, são os representantes da operadora do torneio que estão habilitados para atuar na aplicação dos termos estabelecidos neste regulamento e quaisquer outras normas e condições a serem aplicadas durante a execução do evento.
5. Uma Partida é definida como o confronto direto entre dois jogadores participantes, executada seguindo as instruções definidas pela coordenação, que foi especificada no regulamento.
6. O universitário-atleta está definido como aquele indivíduo que optou por participar do evento, e se submeter às regras estabelecidas neste documento.

REGRAS GERAIS

Art. 3º – Os universitários-atletas devem:

1. Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;
2. Possuir uma conta do jogo Clash Royale, e da plataforma Battlefy em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;
3. Não ter vínculo de natureza profissional com a empresa Supercell Inc., nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida;
4. Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

REGRAS ESPECÍFICAS

Art. 4º – O formato de disputa da competição irá depender do número de atletas inscritos na modalidade/naipes e será informado via reunião informativa. (Coord eSports)



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 5º – Da Fase Classificatória:

1. A fase Classificatória será dividida em 2(duas) etapas:

a) Na primeira etapa será gerado um chaveamento com todos os universitários-atletas inscritos, jogando-se no formato de eliminação simples em partidas melhor de 3 (MD3). Os 4 primeiros colocados se classificam para a Fase de Grupos.

b) Na segunda etapa será gerado um novo chaveamento com todos os universitários-atletas inscritos, excluindo os 4 primeiros colocados da primeira etapa, onde disputarão novamente uma chave de eliminação simples em partidas melhor de 3 (MD3). Os 4 primeiros colocados desta segunda etapa se classificam para a Fase de Grupos.

Art. 6º – Da Fase de Grupos:

1. Os universitários-atletas classificados serão sorteados aleatoriamente e dispostos em 2 grupos de 4 componentes cada, alocados em suas posições pelo sistema serpentina;

2. As partidas serão disputadas no formato melhor de 2 (MD2);

3. A classificação de cada grupamento será conforme descrita abaixo:

Modalidade	Clash Royale
Vitória	3 Pts
Empate	1 Pts
Derrota	0 Pts

Art. 7º – Critérios de Desempate:

1. Se, ao final da fase de grupos, dois ou mais universitários-atletas estiverem empatados (com a mesma pontuação), os seguintes critérios de desempate serão aplicados, nessa ordem:

a) Confronto direto;

b) Número de Coroas;

c) Novo confronto direto entre os jogadores (jogo único).

2. Caso necessário, no confronto direto (critério C), os universitários-atletas empatados se enfrentarão em partida única no formato melhor de 3 (MD3), para definir quem avançará. As partidas de desempate serão on-line e ocorrerão após a última partida da Fase de Grupos.

Art. 8º – Dos Equipamentos:



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

1. Na etapa on-line é de plena responsabilidade de cada universitário-atleta a manutenção e uso de seus equipamentos e conexão;
2. Os universitários-atletas estão proibidos de usar qualquer programa de computador que possa prover qualquer tipo de assistência durante uma partida. A identificação desses softwares resultará na desclassificação automática do universitário-atleta.

Art. 9º – Do Processo de Partida:

1. O Comitê organizador pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso seja modificada qualquer programação de partidas, a organização informará aos times sobre a alteração o mais rápido possível.
2. Os universitários-atletas deverão estar on-line com ao menos 15 minutos de antecedência ao horário previsto para a partida. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e, caso um universitário-atleta não esteja presente, a partida poderá ser considerada W.O., e punições adicionais poderão ser aplicadas.
3. Um tempo total para o intervalo entre partidas será determinado pelos árbitros da Temporada. Esse tempo pode variar conforme a fase da competição. Os universitários-atletas serão informados quando deverão voltar para o local de partidas. O descumprimento dos prazos estipulados poderá acarretar penalidades.

Art. 10 – Disposições Gerais:

1. Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas na plataforma Battlefy, e as devidas fases que deverão ser realizadas dentro do clã serão comunicadas através do Discord e/ou WhatsApp oficial da competição.
2. É de inteira responsabilidade do universitário-atleta, o conhecimento das regras, formato da competição, calendário e possíveis alterações na competição.
3. O check in na plataforma Battlefy deverá ser feito no horário pré-estabelecido. Será considerado o tempo de W.O. de 5 minutos, para os universitários-atletas que não derem check in e não fizerem todos os procedimentos para início das partidas.
4. A escolha das cartas em seus decks é de total responsabilidade do universitário-atleta, havendo restrições somente a partir das semifinais, em caso de carta banida, e em casos que arbitragem



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

decidir, por motivos de desbalanceamento, desequilíbrio, bug ou irregularidade, de cartas que foram lançadas recentemente no jogo, sendo avisado previamente, através do WhatsApp da Competição, o uso ou restrição dessa carta, sob pena de derrota na partida.

5. As partidas devem ser iniciadas somente no dia e horário pré-estabelecidos, ficando vedada a realização dos jogos em datas e horários diferentes, não sendo computado os resultados.

6. As partidas que acontecerão a partir da Fase de Grupos serão realizadas dentro do clã oficial da competição, cuja tag será disponibilizada posteriormente nos nosso WhatsApp.

7. Em caso de falha de conexão, os universitários-atletas podem reconectar-se ao jogo e finalizar a partida. Problemas com conexão durante os jogos são de total responsabilidade dos universitários-atletas, sem oportunidade de remake.

8. Todas as partidas da competição serão realizadas no modo 1v1 de batalha amistosa.

9. O compartilhamento de contas é restrito, passível de banimento in game e desclassificação no campeonato.

10. Universitários-atletas devem usar seus logins pessoais, sendo de total responsabilidade o pleno funcionamento e configuração da sua conta.

11. No momento da inscrição deverá ser informado o nickname que o universitário-atleta utilizará, não podendo este ser alterado ao longo de todo o evento JUPs 2023.

12. Os nomes, tags e nickname disponibilizados através da inscrição devem coincidir com os fornecidos ao Battlefy, sob pena de desclassificação qualquer incompatibilidade.

13. Para a competição, cada IES poderá inscrever um quantitativo livre de universitários-atletas.

14. A competição será realizada nas categorias individual feminina e individual masculino.

15. Atitudes antidesportivas serão passíveis de penalidades, que ficarão a critério dos árbitros dos JUPs 2023.

16. A Organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão.

17. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO COUNTER STRIKE GO

Art. 1º – A Competição de Counter Strike Go será realizada de acordo com as Regras da modalidade, e com os Regulamentos e Normas do JUPs 2023.

Art. 2º – Toda a equipe deverá estar matriculada na mesma IES.

Art. 3º – Para a competição poderá ser inscrito um quantitativo livre de equipes.

Art. 4º – As equipes devem:

- a. Está de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral do JUPs;
- b. Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade;
- c. Ter uma tag/nickname não podendo este ser alternado durante todo o período de competição;
- d. A tag/nickname da equipe deve ser única sendo vedado nomes vulgares, ofensivos e discriminatórios;
- e. Jogar em suas contas não sendo permitido que outras pessoas joguem na conta dele;
- f. Os jogadores não podem ser funcionários das empresas envolvidas direta ou indiretamente no campeonato;
- g. Só é permitido que um atleta-universitário represente uma única IES, ou seja, fica vedado que ele jogue em duas equipes distintas;
- h. A equipe só pode ser formada por jogadores dela IES;
- i. Conhecer as regras e configurações de jogo em sua totalidade.

Art. 5º – A competição será realizada na categoria conforme descrito abaixo:

- a. Equipe, podendo ser mista ou não;
- b. Cada equipe deverá ter 5 (cinco) componentes titulares, e no máximo 2 (dois) reservas (optativo) obedecendo às informações descritas no Regulamento Geral da competição;
- c. Todos os jogadores participantes devem estar no time inscrito na Plataforma a ser informada durante a reunião informativa.

Art. 6º – A Plataforma irá exibir os horários das partidas de acordo com o fuso horário de Brasília.

Art. 7º - O formato de disputa será realizada de acordo com o número de equipes inscritas e será informada durante a reunião informativa.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 8º – É de responsabilidade do universitário-atleta a integridade dos seus equipamentos, sendo assim, o funcionamento do seu celular, estabilidade de conexão, atualização do jogo;

Art. 9º – A escalação oficial (“time base”) de uma equipe são os 5 (cinco) jogadores que participarem da primeira partida da classificatória. Será possível substituir os jogadores do “time base” apenas com os reservas pré-cadastrados, caso a equipe tenha feito a inscrição de reservas;

Art. 10 – Dos Procedimentos de jogos:

a. Horário das partidas estará disponível nos boletins técnicos da modalidade, bem como no grupo de WhatsApp da modalidade (contendo um representante de cada equipe, no caso, o capitão;

b. Os universitários-atletas deverão estar on-line com ao menos 15 minutos de antecedência ao horário previsto para a partida. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e, caso um universitário-atleta não esteja presente, a partida poderá ser considerada W.O., e punições adicionais poderão ser aplicadas;

c. Limite de tempo para liberar o servidor:

1. Equipe deve terminar os vetos e clicar em aceitar dentro do prazo de 10 minutos após o horário pré-determinado da partida, caso a equipe esteja ausente e não libere o servidor, o time deve solicitar o WO (1x0) chamando um administrador;

2. Caso a solicitação seja feita após a equipe prosseguir com os vetos ou liberar o servidor no limite do tempo, ela não será aceita;

3. Não será aplicado o WO se a equipe realizar o veto nos últimos segundos e solicitar o WO para o adversário;

d. Limite de tempo para entrar no servidor:

1. A equipe deve entrar com no mínimo 4 jogadores na partida e iniciar dentro de 10 minutos após o horário agendado da partida, não será permitido o pause para estender este tempo, a equipe precisa jogar o primeiro round para dar pause neste caso;

2. Se a equipe não iniciar dentro do prazo estipulado, o administrador deve ser chamado para verificar o motivo, se necessário o WO será aplicado;

3. O Report deve ser realizado no momento do ocorrido, não será aceito Report ao final da partida;

e. É permitido que o 5º (quinto) jogador entre no servidor após o início da partida;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- f. Caso uma equipe não compareça por conta de uma partida do mesmo campeonato, que ainda estiver em andamento, o juiz deve estipular um prazo para a partida começar, caso não inicie no horário, o juiz deverá determinar o resultado;
- g. O Comitê organizador pode, a ser critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso seja modificada qualquer programa de partidas, a organização informará aos times sobre a alteração o mais rápido possível;
- h. Serão divulgadas as tabelas de pontuação após a finalização das partidas por meio dos boletins da modalidade;
- i. Somente será permitido a transmissão do campeonato pela organização da competição, sendo vedado a transmissão por terceiros, incluindo os estudantes atletas jogadores;
- j. Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos boletins técnicos da competição enviados diariamente após o término das partidas e/ou WhatsApp oficial da competição.

Art. 11 – Das configurações de jogo específicas da modalidade

a. Mapas:

- 1. de inferno;
- 2. de nuke;
- 3. de mirage;
- 4. de vertigo;
- 5. de overpass;
- 6. de dust2;
- 7. de ancient;

b. Partidas melhor-de-1 (MD1):

- 1. As equipes devem vetar os mapas pela Plataforma FACEIT de maneira alternada até que reste um mapa a ser jogado;
- 2. O lado de início em partidas MD1 será definido em round faca;

c. Partidas melhor-de-3 (MD3):

- 1. Equipe A veta um mapa;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

2. Equipe B veta um mapa;
 3. Equipe A escolhe um mapa (o lado será decidido em uma disputa de round faca);
 4. Equipe B escolhe um mapa (o lado será decidido em uma disputa de round faca);
 5. Equipe A veta um mapa;
 6. Equipe B veta um mapa;
 7. Em caso de empate, será utilizado o mapa restante para a terceira partida (o lado será decidido em uma disputa de round faca);
- d. Uso do pause:
1. Quando necessário, a equipe deve utilizar o comando “!pause” que paralisará a partida no próximo freezetime;
 2. Os jogadores devem anunciar a razão do pause no chat do servidor;
 3. É permitido o uso de 1 pause tático de 3 minutos por lado para cada equipe;
 4. É permitido o uso de 1 pause técnico de até 10 minutos por partida para cada equipe;
 5. Caso a equipe abuse da função pause, o administrador deverá ser chamado durante o jogo, reclamações posteriores não serão aceitas;
- e. Uso de Bugs e Glitches:
1. O uso intencional de bugs, glitches ou erros do jogo serão avaliados pelos Administradores da competição e a equipe poderá ser penalizada com a vitória do oponente por 1x0;
- f. POV:
2. O jogador não é obrigado a gravar POV, acusações de cheating serão analisadas pela demo da partida;
 3. O administrador do campeonato pode eventualmente solicitar que determinados jogadores gravem sua POV para análise e caso não entreguem a POV em até 1h após a partida o resultado da partida poderá ser alterado.
- Art. 12 – Do Código de Conduta:
- a. Todos os participantes do evento concordam em se comportar de maneira adequada e respeitosa em relação aos outros. Ofensas ou agressões a qualquer participante ou aos organizadores do evento acarretará punição direta à equipe infratora;
 - b. Reportar:



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

1. O administrador deve ser chamado no discord do torneio no momento do ocorrido. O caso será analisado no mesmo instante ou caso o juiz solicite, a partida deverá acontecer até o final e o juiz decidirá a punição após o término dela;

c. Conta do Jogo:

1. Cada jogador deve ter sua conta de jogo em seu respectivo perfil na Plataforma FACEIT: SteamID para Counter-Strike:Global Offensive;

2. Não é permitido que terceiros acessem a conta de outro jogador a fim de participar de uma partida oficial. Não é levado como prova materiais providos por terceiros. Não é permitido jogadores com banimento VAC;

d. Demos e Replays:

1. O JUBs eSports se reserva no direito de reproduzir ou fazer o upload de todas as demos dos jogos realizados;

2. Caso existam problemas com as demos da partida, o JUBs eSports se compromete a fazer o possível para recuperação delas com apoio da Plataforma FACEIT. Partidas não finalizadas não possuem Demos;

e. Cheating e Fraude:

1. Todos os jogadores devem utilizar o Anticheat da Plataforma FACEIT durante todos os jogos do JUPs Esports de CS GO;

2. Todas as denúncias serão analisadas por uma comissão avaliadora específica durante a competição;

3. Ao jogar na Plataforma FACEIT, seja em lobby ou competição, você aceita que esta comissão é totalmente competente para analisar os jogadores e definir se são ou não cheaters.

4. Caso algum universitário-atleta venha a ser suspenso após o fim de um evento, os resultados anteriores à suspensão não serão alterados, mas a equipe perderá as vagas e as premiações obtidas;

f. Falha no sistema e servidores:

1. Caso haja alguma falha no sistema, as equipes devem parar a partida usando o comando “!pause” e informar ao administrador da competição por meio do discord para que seja decidido o que será feito;

2. Quando uma partida parar, o administrador tentará restaurar a partida, caso não seja possível a partida será reiniciada independente do resultado atual;

g. Queda do servidor:



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

1. A organização tentará restaurar a partida no round anterior à queda, caso seja possível. Caso não exista a possibilidade, a partida deverá seguir. Caso uma das equipes não concorde com tal medida, será aplicado WO;

h. Backups durante a partida por motivos externos:

1. Será realizado o backup somente se o jogador cair durante o freeze time e a equipe deve aplicar o pause antes do início do round, após isso, mesmo que jogadores travem ou caiam durante o round não será realizado backup;

2. Somente será realizado o backup neste caso se a equipe adversária concordar;

3. O administrador deverá ser chamado no Discord da competição para realizar o backup;

i. Atualização de versão do Counter Strike:

1. Caso haja alguma atualização do jogo durante uma partida poderá ser solicitado pause pelos administradores para que o servidor seja atualizado e a partida restaurada;

2. Na hipótese de um jogador sair do servidor durante uma atualização será responsabilidade das equipes usarem o comando “!pause” na partida, saírem do servidor e comunicar um administrador para que a partida seja restaurada após a atualização do servidor;

j. Desistência da equipe:

1. Será considerada desistente a equipe que não comparecer a uma partida ou tiver resultados convertidos manualmente para 1x0 por administradores, em casos de punições, WOs etc.;

2. Caso seja reportado pelo capitão ou manager que uma equipe desistiu do campeonato, esta decisão não poderá ser revertida.

k. Atitudes

Art. 13 – DISPOSIÇÕES GERAIS:

a. Atitudes antidesportivas serão passíveis de penalidades, que ficarão ao critério dos árbitros dos JUPS 2023;

b. A Organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão na etapa on-line;

Art. 14 – Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO DESAFIO X1 E X2

Art. 1º - A competição de Futebol Sintético Desafio 1x1 e 2x2 será realizada de acordo com as Regras, Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - O uniforme de cada atleta constará:

- ✓ Camisa, de acordo com o estabelecido no artigo 1º deste regulamento específico;
- ✓ Calção;
- ✓ Meias de Cano Longo;
- ✓ Caneleira;
- ✓ Tênis sem Trava.

Art. 3º - A entrada dos universitários-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro. Entretanto, para o primeiro jogo, a entrada será feita 10 (dez) minutos antes do início do jogo.

§ 1º - O tempo de aquecimento na quadra para os jogos subsequentes dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

§ 2º - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra.

Art. 4º - A apresentação dos universitários-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os universitários-atletas aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra, quando será feita a apresentação.

Art. 5º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Empate - 01 ponto
- c) Derrota - 0 ponto

Art. 6º - Em caso de empate entre duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios em ordem de citação, em todos os Jogos da fase em questão:

- a) Confronto direto, em caso de empate entre duas equipes;
- b) Maior número de vitórias.
- c) Maior saldo de gols.
- d) Maior número de gols assinalados.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

e) Menor número de gols sofridos.

f) Sorteio.

Art. 7º - No caso de duas ou mais equipes acabarem a fase empatadas e necessitarem utilizar o critério de desempate do saldo de gols, os gols prós e gols contras não contarão para validar os critérios de desempate dos jogos, envolvendo as equipes que levaram o WxO.

Art. 8º - A aplicação de suspensão automática independe do resultado do julgamento a que for submetido o transgressor no âmbito da Justiça Desportiva Universitária.

Art. 9º - Em caso de Wx0 (ausência da equipe ou insuficiência de atletas para começar o jogo), a equipe será automaticamente eliminada da competição.

Art. 10 - A quantidade de cartões recebidos independe da comunicação por parte da Direção Técnica, sendo de responsabilidade exclusiva das IES disputantes da competição, o seu controle e cumprimento.

Art. 11 - A contagem de cartões para fins de aplicação de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho anular o amarelo, já recebido na mesma ou em outro jogo da competição.

Art. 12 - O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) cartão vermelho estará impedido de participar do jogo seguinte de sua equipe, independente de julgamento.

Art. 13 - O atleta que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 03 (três) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.

Art. 14 - Os cartões aplicados aos universitários-atletas serão cumulativos em todas as fases da competição.

Art. 15 - A inclusão por parte de IES, de universitário-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará na perda de pontos que eventualmente tenha ganhado a IES infratora que o utilizou, mesmo tendo perdido a partida.

Art. 16 – As partidas terão duração **dois tempos de 08 minutos cada**, cronômetro corrido;

Art. 17 - Nas Fases Semifinal e Final, caso a partida termine empatada, a decisão será através de cobrança de três **shout out** para cada equipe, cobradas alternadamente. Persistindo o empate, serão cobradas **shout out** alternadas (1x1) por atletas diferentes dos anteriores.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

a) Ficará a critério das equipes a escolha de um ou os dois executar a cobrança alternadamente.

Art. 18 - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGRAS BÁSICAS DO 2X2 E 1X1 DE FUTEBOL SINTÉTICO

1 – SAÍDA DE BOLA

- 1 – O início e reinício de jogo será no ponto da linha central do campo.
- 2 – A bola entrará em jogo assim que tocada por qualquer atleta, menos o goleiro.

2 – TIRO DE META

- 1 - A bola estará em jogo assim que jogada com as mãos pelo goleiro da equipe.
- 2 – Não terá em hipótese alguma tiro de meta com os pés.

3 - TIRO DE LATERAL

- 1 – O tiro de lateral deverá ser cobrado unicamente com os pés.
- 2 – A bola entrará em jogo assim que tocada pelo executor e ultrapassar as linhas laterais para dentro do campo de jogo.
- 3 - O tiro de lateral poderá ser de duas formas:
 - I. O atleta poderá sair jogando;
 - II. O atleta poderá fazer o passe no jogo de 2x2, este caso o adversário deverá manter uma distância de 4 (quatro) metros da bola.
- 4 – Não será válido o gol direto da cobrança de lateral.

4 - GOLEIRO

1. O goleiro não poderá sair de sua área de meta.
2. A bola não poderá ser recuada para o goleiro.
3. O tiro de meta deverá ser cobrado somente pelo goleiro com as mãos, a bola entrará em jogo assim que largada das mãos do goleiro.

Penalidade em caso de infração: Será dado posse de bola para o adversário na linha lateral no ponto mais próximo de onde aconteceu a infração.

5 – FALTAS

1. As faltas serão de acordo com as normas do futebol 7 Society salvo algumas adaptações.
2. Em caso de chance clara de gol, deverá ser marcado falta e **shout out** contra a equipe adversária.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

3. Em caso de falta temerária, o atleta deverá receber cartão amarelo e será marcado **shout out** para a equipe adversária.

REGULAMENTO ESPECÍFICO FREE FIRE

Art. 1º - A competição de Free Fire será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os universitários-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 2º - Toda a equipe deverá estar matriculada na mesma IES.

Art. 3º - Para a competição, cada IES poderá inscrever um número quantitativo livre de alunos e equipes.

Art. 4º - AS EQUIPES/UNIVERSITÁRIOS-ATLETAS DEVEM:

- a) Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;
- b) Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade;
- c) Ter uma tag/nickname não podendo este ser alterado durante todo o período de competição;
 - 1) A tag/nickname da equipe deve ser única sendo vedado nomes que vão de encontro com o código de conduta da competição;
 - 2) Jogar em suas contas não sendo permitido que outras pessoas joguem na conta dele;
- d) Conhecer as regras e configurações de jogo em sua totalidade.

REGRAS ESPECÍFICAS

Art. 5º - Só é permitido que um universitário-atleta represente uma única instituição de ensino superior, ou seja, vedado que ele jogue em duas equipes distintas;

Art. 6º - A COMPETIÇÃO SERÁ REALIZADA NA CATEGORIA CONFORME DESCRITO ABAIXO:

- a) Equipe, podendo ou não ser mista.

Art. 7º - DAS FASES E ETAPAS DE COMPETIÇÃO

- a) O formato de disputa da competição dependerá do número de equipes inscritas e será informada durante reunião informativa



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

b) Da competição On-Line;

1) É de responsabilidade do universitário-atleta seus equipamentos, sendo assim, o funcionamento do seu celular, estabilidade de conexão, atualização do jogo;

2) Será totalmente vedado o uso de emuladores;

3) Remakes só serão permitidos caso houver uma falha no servidor para todos os jogadores, ou se 10 ou mais desconectarem ao mesmo tempo;

4) Na fase Classificatória (Battle Royale) serão grupos com até 12 equipes do qual os jogos serão em formato de série melhor-de-3 salas (MD3);

Art. 8º - Classificam-se para a fase final as 5 melhores equipes entre todos os grupos;

Art. 9º - O número de grupos irá depender do número de equipes inscritas;

Art. 10 - A tabela de pontuação da Fase Classificatória será conforme descrita abaixo:

TABELA DE PONTUAÇÃO – FREE FIRE		
LUGAR NA PARTIDA	PONTOS POR COLOCAÇÃO	PONTOS EXTRAS
1	15	Pontuação por KILL +1
2	12	
3	10	
4	8	
5	6	
6	5	
7	4	
8	3	
9	2	
10	0	



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

11	0	
12	0	

Art. 11 - Na fase Final as 4 melhores equipes classificadas, jogarão a semifinal e final em Confronto Direto e de Eliminação Simples em formato de série melhor-de-3 (MD3), do qual o modo de jogo será Xsquad (confronto entre duas equipes);

- a) Os jogos das Semifinais obedecerão a posição do chaveamento da Fase Eliminatória, com jogos em formato de série melhor-de-3 (MD3) e modo de jogo Xsquad (confronto entre duas equipes);
- b) As equipes vencedoras avançam para a Final com jogo em formato de série melhor-de-5 (MD5) e modo de jogo Xsquad;

Art. 12 - Os horários das partidas estarão disponíveis nos boletins técnicos da modalidade, bem como no grupo de Whatsapp da modalidade (contendo um representante de cada equipe, no caso, o capitão);

- a) Os universitários-atletas deverão estar on-line com ao menos 15 minutos de antecedência ao horário previsto para a partida. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e, caso um universitário-atleta não esteja presente, a partida poderá ser considerada W.O., e punições adicionais poderão ser aplicadas;
- b) O tempo máximo de tolerância para atraso no início de cada partida será de 3 (três) minutos. Após encerrar o tempo máximo de tolerância a equipe incompleta deverá participar com os membros presentes ou a que não estiver presente estará automaticamente desclassificada;
- c) O Comitê organizador pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso seja modificada qualquer programação de partidas, a organização informará aos times sobre a alteração o mais rápido possível;
- d) Não será permitido o uso de bug para beneficiar qualquer equipe, caso contrário a equipe poderá ser penalizada ou até mesmo eliminada da competição, fica a critério da organização analisar os fatos;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- e) Serão divulgadas as tabelas de pontuações após a finalização das partidas por meio dos Boletins Técnicos da modalidade;
- f) Somente será permitido a transmissão do campeonato pela organização da competição, sendo vedado a transmissão por terceiros, incluindo os alunos/atletas jogadores;
- g) Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos Boletins Técnicos da competição enviados diariamente após o término das partidas e/ou WhatsApp oficial da competição;

Art. 13 - DO CÓDIGO DE CONDUTA:

a) As seguintes ações abaixo estão totalmente vedadas e estarão sujeitas a sanções pela organização:

- 1) Hacker: Qualquer modificação no cliente do jogo estará sujeita a eliminação imediata. Caso o árbitro da partida identifique qualquer irregularidade de alguma equipe será reportado a organização. Será analisado o uso de programas ou aplicativos indevidos, estando sujeito a análise;
- 2) Bug: O uso intencional ou não de qualquer erro dentro do jogo para tirar vantagens, serão analisados pela organização, podendo então ser penalizado ou eliminado;
- 3) Acordo: Proibido qualquer tipo de acordo entre 2 (dois) ou mais estudantes atletas de equipes distintas, causando então, desvantagem para os adversários;
- 4) Representação: Jogar na conta de outro jogador;
- 5) Assédio, discriminação e difamação: Serão totalmente proibidos;
- 6) Engano: Apresentar provas falsas para a organização;
- 7) Infrações: Toda e qualquer violação às regras determinadas neste documento, a organização estará autorizada a emitir sanções ou até mesmo eliminar qualquer equipe.

Art. 14 - Atitudes antidesportivas serão passíveis de penalidades, que ficarão à critério dos árbitros dos JUPs 2023;

Art. 15 - A Organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão na etapa on-line;

Art. 16 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL 7 SOCIETY

Art. 1º - A competição de Futebol 7 será realizada de acordo com as Regras Internacionais da CBF7 e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Os jogos serão disputados em 50 (cinquenta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com intervalo de 10 (dez) minutos.

Art. 3º – Em qualquer tempo do jogo, o número de substituições será ilimitado.

Art. 4º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- Vitória 3 (três) pontos
- Empate 1 (um) ponto
- Derrota 0 (zero) ponto
- Ausência – 1 (menos um) ponto

Art. 5º - As equipes deverão ter 2 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração.

§ 1º – O uniforme de cada univesitário-atleta constará de:

- a) Camisa numerada nas costas, de 1 a 99.
- c) Meias de cano longo.
- d) Caneleiras.
- e) chuteiras ou tênis apropriados para prática da modalidade.

§ 2º – O uniforme dos goleiros será, obrigatoriamente, diferente dos demais atletas.

Art. 6º – Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- b) Saldo de gols em todos os jogos do grupo, na fase.
- c) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas.
- d) Ataque mais positivo, em todos os jogos do grupo, na fase.
- e) Defesa menos vazada, em todos os jogos do grupo, na fase.
- f) Sorteio.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

§ 4º - O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (dois) jogos.

Art. 7º - No caso de duas ou mais equipes acabarem a fase ou turno empatadas e necessitarem utilizar o critério de desempate do saldo de gols, os gols pró e gols contra não contarão para validar os critérios de desempate dos jogos, envolvendo as equipes que levaram o WxO.

Art. 8º – Cada IES poderá inscrever até 02 (duas) equipes, por naipes.

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTEBOL ELETRÔNICO

Art. 1º - A competição de Futebol Eletrônico será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os universitários-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações antes de concordar com os termos deste documento. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

REGRAS GERAIS

Art. 2º - Os universitários-atletas devem:

- a) Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;
- b) Ter uma conta BattleFy válida para a classificatória on-line;
- c) Concordar com os termos, e compromete-se a estar presente nos dias e horários dos jogos estabelecidos pela Organização, estando passível de punição em caso de W.O;
- d) Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade, estando passível de punição em casos de descumprimento de regras, rage, difamação, intolerância e/ou violência;
- e) Ter PSN ID não podendo este ser alterado durante todo o período de competição;
 - 1) A PSN ID deve ser única sendo vedado nomes vulgares, ofensivos e discriminatórios;
- f) O JUPS 2023 – Futebol Eletrônico será realizado na forma on-line em sua totalidade.
- g) É de responsabilidade do universitário-atleta/equipe estar ciente das condições de participação descritas no Regulamento Geral do evento;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- h) O JUPs 2023 Futebol Eletrônico contemplará os formatos:
- 1) Individual Feminino – Ultimate Team;
 - 2) Individual Masculino – Elenco Online.
- i) O jogo utilizado será o FIFA 23;
- j) A plataforma compreende os sistemas operacionais para Playstation 5, X BOX Série X e/ou PC.
- k) Durante todo o campeonato é de plena responsabilidade de cada universitário-atleta a manutenção e uso de seus equipamentos;
- l) Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos Boletins Técnicos da competição, bem como na plataforma Discord e/ou WhatsApp oficial da competição;
- m) É de responsabilidade dos jogadores realizarem as devidas atualizações da plataforma de torneio bem como o reporte de resultados, gravação e envio dos links de vídeo das partidas;

REGRAS ESPECÍFICAS

Art. 3º - Das fases e etapas de competição:

- a) A competição de Futebol Eletrônico 2022 será realizado nos naipes feminino e masculino;
- b) O formato da competição irá depender do número de atletas inscritos e será informado via reunião informativa.

Art. 4º - Do sistema de disputa:

- a) **Fase de Grupos (on line):** Ida e Volta, com o placar agregado dos dois jogos determinando o vencedor da Etapa Online;
 - 1) Quadrangular melhor-de-2 (MD2);
 - 2) Sistema de pontos, todos contra todos em turno único;
 - 3) Classificados 2 universitários-atletas por grupo;
 - 4) O ranking da tabela de pontuação será determinado pelo seguinte sistema:

Modalidade	Futebol Eletrônico
Vitória	3 PONTOS
Empate	1 PONTO
Derrota	0 PONTO



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- 5) Todos os jogadores serão distribuídos através de sorteio aleatório pela plataforma, preenchendo 2 grupos, cada um contendo no máximo 6 universitários-atletas.
 - 6) Os universitários-atletas deverão alternar quem será o host do servidor no jogo de ida e no jogo de volta;
 - 7) A fase de grupos terá sua conclusão após todas as rodadas, do qual os dois melhores classificados de cada grupo seguem para a Fase Eliminatória
 - b) **Fase Eliminatória (Presencial):** Ida e Volta, com o placar agregado dos dois jogos determinando o vencedor da Etapa Online;
 - 1) Todos as chaves serão distribuídas através de sorteio aleatória pela plataforma, porém, obedecendo a sistemática de que os primeiros colocados de cada grupo, enfrentes os segundos colocados.
 - 2) Os universitários-atletas deverão alternar quem será o host do servidor no jogo de ida e no jogo de volta;
 - 3) A fase eliminatória será dividida em: semifinais e finais.
 - 4) Serão levados em consideração os seguintes critérios de desempate, seguindo sua ordem:
 - I. Melhor saldo de gols;
 - II. Maior número de gols a favor;
 - III. Confronto direto;
 - IV. Sorteio;
- Art. 5º - Serão utilizadas as seguintes condições de jogo:
- a) Duração de cada partida: 6 (seis) minutos;
 - b) Nível de dificuldade: Lendário;
 - c) Estádio: Aleatório;
 - d) Condições de partida: Personalizado;
 - e) Estação: verão;
 - f) Hora do dia: Noite;
 - g) Desgaste do gramado: Nenhum;
 - h) Câmera: transmissão de TV;
 - i) Velocidade: Normal;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- j) Lesões: Ligado;
- k) Definições de Volume: Padrão;
- l) Narração: Desativada;

Art. 6º - As partidas deverão ser realizadas utilizando as equipes padrões do jogo, podendo ser selecionados clubes e seleções. Quaisquer alterações manuais nas configurações das equipes podem gerar punições;

Art. 7º - Os universitários-atletas devem gravar todas as partidas usando o dispositivo de gravação embutido do console ou um dispositivo externo. As gravações devem ser salvas e disponibilizadas para upload.

Art. 8º - Os universitários-atletas devem combinar o horário da partida a ser realizada obedecendo o cronograma de cada fase/rodada;

Art. 9º Durante o período de intervalo entre o 1º e o 2º tempo, todo jogador possui direito de até 10 minutos para recomeçar aquela partida;

Art. 10 - Em casos de desconexão da partida, por queda de energia, problema de rede ou qualquer fator adverso que impeça a continuidade da partida, o jogador afetado deverá comunicar à comissão organizadora e seu adversário do problema e solicitar o reinício da partida;

Art. 11 - O universitário-atleta deverá fornecer um print com o placar e o tempo de jogo até o momento da desconexão. Os jogadores em situação de partidas reiniciadas deverão jogar considerando o tempo restante do relógio e os gols marcados antes da queda;

Art. 12 - Será mais difícil tomar decisões quanto às contestações pós-jogo, então recomenda-se que qualquer problema seja apresentado durante a partida e não após o jogo. A decisão de um árbitro é final e soberana;

Art. 13 - Os universitários-atletas deverão após o término de qualquer partida reportar o resultado na plataforma de torneios, fornecendo um print do placar final do jogo de ida e volta. O relatório de partida deverá ser postado sempre pelo vencedor da chave.

DOS WOs E DESCLASSIFICAÇÕES

Art. 14 - Os universitários-atletas deverão estar no lobby da partida no horário definido pela organização. Os jogadores têm direito a, no máximo, 15 minutos de atraso;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 15 - Um universitário-atleta afetado por desconexão terá 20 minutos para retomar a partida antes de levar um W.O;

Art. 16 - O universitário-atleta que não estiver presente no horário estipulado para uma partida sofrerá um W.O e o adversário vencerá a partida pelo placar de 3 a 0;

Art. 17 - São levados em consideração os seguintes critérios para a validação de WOs:

- a) Ausência do jogador no lobby dentro do tempo estipulado;
- b) Ausência de resposta do jogador no Discord e Grupos oficiais;
- c) Ausência de relatórios de partidas após a conclusão da partida;
- d) Nos casos em que ambos os universitários-atletas não compareçam para o seu confronto, por qualquer motivo que seja, será decretado o duplo W.O. Um duplo W.O elimina ambos os universitários-atletas da competição;
- e) Os universitários-atletas que esquecerem de reportar seus resultados na plataforma de torneio sofrerão um W.O (não cumprir as recomendações em 5.10.). Avança para a próxima etapa seu oponente outrora derrotado;
- f) Um universitário-atleta está sujeito a desclassificação caso descumpra qualquer condição presente neste regulamento;
- g) Desconexões intencionais: Caso o universitário-atleta não tenha razão ou motivo para desconectar-se de uma partida em andamento;
- h) O uso de cheats, bugs, glitches e/ou qualquer programa fornecido por terceiros para trapacear é proibido, sob pena de desqualificação do jogador;
- i) Compartilhamento de conta: Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador;
- j) Combinação de Resultado: Qualquer acordo entre dois ou mais jogadores que visa manipular de e/ou interferir com o andamento do evento;
- k) Presentes: Nenhum universitário-atleta pode aceitar presentes, recompensas ou compensação por serviços prometidos, prestados ou a ser prestados que tenham relação com a competição, incluindo serviço relacionado a derrotar ou tentativa de derrotar uma equipe adversária ou serviços designados como “entregar”, ou arranjar uma partida;
- l) Engano: Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

m) Insinuações: Questionar a índole ou honestidade de qualquer um dos participantes do torneio sem ter comprovação;

Art. 18 - Procedimentos Disciplinares:

- a) Qualquer ato de má fé;
- b) Falta de comprometimento com as partidas;
- c) Falta de ética esportiva;
- d) Agressões verbais;
- e) Inserções irracionais a fim de perturbar o ambiente do torneio;
- f) Má conexão, o que dificulta e / ou impossibilita a realização das partidas;
- g) Retranca: tocar a bola com o goleiro ou na defesa para passar o tempo de jogo;
- h) Todos os casos sempre serão analisados pelos operadores de liga e devem sempre conter evidências que comprovem as irregularidades;

Art. 19 - Cabe à organização interpretar e julgar qualquer norma descrita no presente regulamento.

Art. 20 - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTEMESA

Art. 1º - A competição de FUTEMESA será realizada de acordo com este Regulamento.

Art. 2º - Os(as) estudantes-atletas poderão participar das seguintes categorias:

- a) Dupla Feminina;
- b) Dupla Masculina;
- c) Dupla Mista.

Art. 3º - Cada partida será disputada em melhor de 03 (três) sets, sendo os dois primeiros de 15 (quinze) pontos cada. No caso de empate em números de sets ganhos, será disputado o terceiro e decisivo set de 12 (doze) pontos, em que é necessária diferença mínima de 02 (dois) pontos.

- a) Sempre haverá troca de lado a cada set;
- b) Cada dupla terá direito a 1 tempo técnico por set de 30 segundos;
- c) No 3º (terceiro) set, as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de 06 (seis);



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

d) O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de 01 (um) minuto. Em caso de empate em sets de 1x1, o tempo de intervalo para o terceiro set será de 03 (três) minutos para a realização de um novo sorteio.

Art. 4º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória – 02 (dois) pontos;
- b) Derrota – 01 (um) ponto;
- c) Derrota por ausência (WO) – Zero ponto;

Art. 5º - As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral. Entendam-se como uniformes:

1) MASCULINO:

- a) Bermudas ou Calções com cores e modelos iguais;
- b) Camisetas com modelos iguais, cores iguais, numerado;

2) FEMININO:

- a) Bermuda ciclista com modelos e cores iguais e
- b) Top ou camisa com modelos e cores iguais, numerado;

3) Os universitários-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

Art. 6º - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência de 30 minutos e devidamente uniformizada.

Art. 7º - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Art. 8º - A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.

Art. 9º - Após uma falha na tentativa de serviço, o servidor pode tentar um segundo serviço. Duas tentativas de serviço com falha consecutivas constituem uma falha dupla e ponto para o adversário.

a) Nas duplas masculinas ou femininas, se pratica o rodízio no saque e na recepção. Na categoria



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

mista, mulher saca em mulher e homem saca em homem.

Art. 10 - O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 03 (três) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Art. 11 - No caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
- b) Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- c) Sorteio.

Art. 12 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTEVÔLEI

Art. 1º - A Competição de Futevôlei será realizada de acordo com as Regras da modalidade, e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Após o aquecimento, o primeiro árbitro realiza o sorteio na presença dos dois capitães. O vencedor do sorteio escolhe o direito de sacar ou o lado da quadra.

Art. 3º - Na primeira fase e na semifinal, ganha o jogo a equipe que atingir 18 (dezoito) pontos primeiros com a diferença mínima de 02 (dois) pontos em relação aos pontos do adversário.

- a) Caso as equipes empatem em 17 pontos, o jogo continuará até que a diferença mínima de 02 (dois) pontos seja atingida.
- b) Sempre haverá troca de quadra quando a contagem atingir múltiplos de 06 (seis) pontos, sem direito a descanso.

Art. 4º - A partida final da competição será disputada em melhor de 02 (dois) sets vencedores, seja por 18 (dezoito) pontos corridos ou no tie-break.

- a) No caso de empate de sets em 1x1, será disputado o terceiro e decisivo set. O vencedor deve atingir 15 (quinze) pontos com uma vantagem mínima de 02 (dois) pontos, não havendo limite de pontos.
- b) No terceiro set, as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de 05 (cinco).



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

c) O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de 01 (um) minuto. Em caso de empate em sets de 1x1, o tempo de intervalo para o terceiro set será de 03 (três) minutos para a realização de um novo sorteio.

Art. 5º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória 2 (dois) pontos
- b) Derrota 1 (um) pontoº
- c) Derrota por ausência 0 (zero) ponto

Art. 6º - As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

a) Entendam-se como uniformes:

- MASCULINO: Bermudas ou Calções com cores e modelos iguais e camisetas com modelos iguais, cores iguais, com numeração 1 e 2, de acordo com o Regulamento Geral.

- FEMININO: Sukinis / maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top ou camisa com modelo e cor igual, com numeração 1 e 2 de acordo com o Regulamento Geral.

Art. 7º - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação.

Art. 8º - A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.

a) A bola deve ser nitidamente tocada, não podendo ser tocada duas vezes seguidas pelo mesmo atleta (dois toques).

Art. 9 - O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Art. 10 - No caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas.
- b) Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- c) Sorteio.

Art. 11 – Cada IES poderá inscrever até 02 (duas) equipes, por naipes.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

Art. 1º - A competição de Futsal será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIFA e os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - O uniforme de cada atleta constará:

- ✓ Camisa, de acordo com o estabelecido no artigo 1º deste regulamento específico;
- ✓ Calção;
- ✓ Meias de Cano Longo;
- ✓ Caneleira;
- ✓ Tênis sem Trava.

Art. 3º - No banco de reservas só poderão ficar os universitários-atletas inscritos e mais 04 (quatro) pessoas, a saber: técnico, assistente técnico, fisicultor, médico ou fisioterapeuta ou massagista, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

Art. 4º - A entrada dos universitários-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro. Entretanto, para o primeiro jogo do turno, a entrada será feita 20 (vinte) minutos antes do início do jogo.

§ 1º - O tempo de aquecimento na quadra para os jogos subseqüentes dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

§ 2º - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra.

Art. 5º - A apresentação dos universitários-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os universitários-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo. Aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um, quando será feita a apresentação.

Art. 6º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- Vitória 03 pontos
- Empate 01 ponto
- Derrota 0 ponto
- Ausência - 01 ponto



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 7º - Em caso de empate entre duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios em ordem de citação, em todos os Jogos da fase em questão:

- g) Confronto direto, em caso de empate entre duas equipes;
- h) Maior número de vitórias, em todos os jogos da fase.
- i) Maior saldo de gols (gols a favor menos gols contra) em todos os jogos da fase.
- j) Maior número de gols assinados em todos os jogos da fase.
- k) Menor número de gols sofridos em todos os jogos da fase.
- l) Sorteio.

Art. 8º - No caso de duas ou mais equipes acabarem a fase ou turno empatadas e necessitarem utilizar o critério de desempate do saldo de gols, os gols prós e gols contras não contarão para validar os critérios de desempate dos jogos, envolvendo as equipes que levaram o WxO.

Art. 9º - A aplicação de suspensão automática independe do resultado do julgamento a que for submetido o transgressor no âmbito da Justiça Desportiva Universitária.

Art. 10 - A quantidade de cartões recebidos independe da comunicação por parte da Direção Técnica, sendo de responsabilidade exclusiva das IES disputantes da competição, o seu controle e cumprimento.

Art. 11 - A contagem de cartões para fins de aplicação de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho anular o amarelo, já recebido na mesma ou em outro jogo da competição.

Art. 12 - O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) cartão vermelho estará impedido de participar do jogo seguinte de sua equipe, independente de julgamento.

Art. 13 - O atleta que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 03 (três) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.

Art. 14 - Os cartões aplicados aos universitários-atletas serão cumulativos em todas as fases da competição.

Art. 15 - A inclusão por parte de IES, de atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará na perda de pontos que eventualmente tenha ganhado a IES infratora que o utilizou, mesmo tendo perdido a partida.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 16 - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL

Art. 1º - A competição de Handebol será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIH e os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - O uniforme de cada atleta constará:

- ✓ Camisa, de acordo com o estabelecido no artigo 1º deste regulamento específico;
- ✓ Calção;
- ✓ Meias;
- ✓ Tênis.

Art. 3º - No banco de reservas só poderão ficar os universitários-atletas inscritos e mais 04 (quatro) pessoas, a saber: técnico, assistente técnico, fisicultor, médico ou fisioterapeuta ou massagista, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

Art 4º - O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Parágrafo Único - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra.

Art. 5º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Empate - 02 pontos
- c) Derrota - 01 ponto
- d) Ausência - (- 01) ponto

Art. 6º - Em caso de empate entre duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios em ordem de citação, em todos os jogos da fase em questão:

- a) Confronto direto, em caso de empate entre duas equipes;
- b) Maior número de vitórias em todos os jogos da fase;
- c) Saldo de gols (gols a favor menos gols contra), em todos os jogos da fase;
- d) Maior número de gols pró, em todos os jogos da fase;
- e) Sorteio



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 8º - No caso de duas ou mais equipes acabarem a fase ou turno empatadas e necessitarem utilizar o critério de desempate do saldo de gols, os gols pró e gols contra não contarão para validar o critério de desempate dos jogos, envolvendo as equipes que levaram o WxO.

Art. 9º - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO JIU JITSU

Art. 1º - A competição de Jiu Jitsu será realizada de acordo com este Regulamento.

Art. 2º - Será disputada em torneio individual feminino e masculino, com Kimono.

Art. 3º - Para a competição cada IES poderá inscrever o quantitativo de universitários-atletas descrito conforme Regulamento Geral dos JUPs 2023.

Art. 4º - Cada IES poderá inscrever até 03 (três) universitários-atletas em cada Categoria de Peso.

Art. 5º - A divisão de categorias de pesos é feita de seguinte forma:

CATEGORIAS	FEMININO	MASCULINO
Galo / Pluma	- 53,5Kg	- 64Kg
Pena	- 58,5 kg	- 70Kg
Leve	- 64 kg	- 76 kg
Médio	- 69 kg	- 82,3 kg
Meio-Pesado	- 74Kg	- 88,3Kg
Pesado / Super Pesado	- 79,3 kg	- 100,5Kg

Art. 6º - **Nos JUPs, bem como nos JUBs**, somente será permitida a participação de universitários-atletas com graduação de **faixa marrom ou preta**.

Art. 7º - A competição individual será entre competidores da mesma categoria de peso. Nenhum competidor pode participar de mais de 01 (uma) categoria de peso.

Art. 8º - Cada universitário-atleta somente poderá estar inscrito em uma Categoria de Peso.

Art. 9º - Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter, no mínimo, 02 (dois) universitários-atletas inscritos.

Art. 10 - Os resultados de todos os universitários-atletas valem pontos para a classificação da IES na



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

modalidade

- ✓ Campeão – 13 pontos.
- ✓ Vice-campeão – 10 pontos
- ✓ Terceiro lugar – 8 pontos
- ✓ Quarto lugar – 6 pontos
- ✓ Quinto lugar – 4 pontos
- ✓ Sexto lugar – 3 pontos
- ✓ Sétimo lugar – 2 pontos
- ✓ Oitavo lugar, em diante – 1 ponto.

Art. 11 - O tempo regulamentar de cada luta será de 10 minutos;

Art. 12 - Os tempos de descanso serão os definidos abaixo:

- a) Até a Semifinal – Igual ao tempo regulamentar de luta de cada categoria;
- b) Lutas Finais – Dobro do tempo regulamentar de cada luta.

Art. 13 - Os universitários-atletas terão seus Kimonos checados quanto ao tamanho, posição de patches, higiene, faixa e estado geral.

Art. 14 – O universitário-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

Art. 15 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JUDÔ

Art. 1º - A competição de Judô será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIJ e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - A competição de Judô será realizada, em princípio, em 01 (uma) etapa, na forma de Competição Individual (Categoria de Peso e Categoria Absoluto).

Art. 3º - O total de universitários-atletas inscritos por IES será de no máximo 14 (catorze) atletas masculinos e 14 (catorze) atletas femininos.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 4º - Cada IES poderá inscrever até 02 (dois) universitários-atletas por categoria de peso, não sendo permitida sua atuação em mais de uma categoria, salvo na Categoria Absoluto.

§ 1º - Na Categoria Absoluto (masculino e feminino), cada IES poderá inscrever 02 (dois) universitários-atletas das Categorias de Peso.

§ 2º - O atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, que deixar de competir, não poderá participar na Categoria Absoluto.

Art. 5º - As categorias de Pesos obedecerão aos limites oficiais da CBJ.

Art. 6º - O atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na Categoria Absoluto.

Art. 7º - A confirmação da inscrição do atleta dar-se-á na Reunião Informativa, sendo que a Categoria de Peso será efetivada com os dados apurados na pesagem oficial que será realizada em local e horário definido pela coordenação de Judô.

Parágrafo Único – Por ocasião da pesagem, caso o atleta esteja acima do peso informado no Mapa de Categoria de Peso, poderá participar dos JUPs 2023 na categoria acima da informada. Para isto, deverá quitar com a Multa, correspondente ao valor da Taxa de Anuidade;

Art. 8º - Para a inscrição definitiva na Categoria Absoluto, o atleta deverá comparecer no horário e local determinados na Reunião Informativa da modalidade, munido da documentação exigida pelo regulamento geral.

Art. 9º - O atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

Art. 10 - Somente serão pesados os universitários-atletas com suas inscrições confirmadas na Reunião Informativa do Judô, sendo obrigatória apresentação da documentação exigida no regulamento geral.

Art. 11 - Após o término da pesagem haverá o sorteio das chaves e durante este, poderá permanecer no local somente um representante de cada IES e a coordenação de Judô, com sua assessoria.

Art. 12 - Os médicos de cada equipe poderão acompanhar o técnico e o atleta, devendo acomodar-se no local destinado a eles, pela coordenação de Judô. O atendimento aos universitários-atletas poderá ocorrer, durante a luta, somente quando solicitado pela arbitragem. Terminada a luta, o médico deverá retirar-se juntamente com o técnico e o atleta.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 13 - Todas as IES deverão credenciar seus médicos junto à coordenação de Judô. Somente desta maneira eles poderão acompanhar os universitários-atletas durante as lutas. Os médicos sofrerão as mesmas punições dos técnicos, caso tentem interferir na arbitragem ou interpelem os árbitros.

Art. 14 - Fica terminantemente proibido que pessoas estranhas às mesas de controle, sob qualquer hipótese, dirijam-se àqueles locais durante as lutas.

Art. 15 - Na competição de Judô, a contagem de pontos para a apuração do resultado, será efetuada separadamente para o masculino e para o feminino. A classificação por IES será computada, conforme a tabela abaixo:

Categorias de Peso:

- ✓ Campeão – 13 pontos.
- ✓ Vice-campeão – 10 pontos
- ✓ Terceiro lugar – 8 pontos
- ✓ Quarto lugar – 6 pontos
- ✓ Quinto lugar – 4 pontos
- ✓ Sexto lugar – 3 pontos
- ✓ Sétimo lugar – 2 pontos
- ✓ Oitavo lugar, em diante – 1 ponto.

Categoria Absoluto:

- ✓ Campeão – 26 pontos.
- ✓ Vice-campeão – 20 pontos
- ✓ Terceiro lugar – 16 pontos
- ✓ Quarto lugar – 12 pontos
- ✓ Quinto lugar – 8 pontos
- ✓ Sexto lugar – 6 pontos
- ✓ Sétimo lugar – 4 pontos
- ✓ Oitavo lugar, em diante – 2 pontos.

Art. 16 - Em caso de empate no resultado, será considerada vencedora a IES que detiver o maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 17 - As IES participantes na competição de Judô serão obrigadas a tomar parte no Cerimonial estabelecido pela coordenação de Judô. **Caso contrário, serão penalizadas com a desclassificação dos universitários-atletas ausentes.**

Art. 18 - As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

Categorias de Peso do Judô

Categorias	Feminino	Masculino
Ligeiro	Até 48 Kg	Até 60 Kg
Meio-Leve	+ de 48 Kg até 52 Kg	+ de 60 Kg até 66 Kg
Leve	+ de 52 Kg até 57 Kg	+ de 66 Kg até 73 Kg
Meio-Médio	+ de 57 Kg até 63 Kg	+ de 73 Kg até 81 Kg
Médio	+ de 63 Kg até 70 Kg	+ de 81 Kg até 90 Kg
Meio-Pesado	+ de 70 Kg até 78 Kg	+ de 90 Kg até 100 Kg
Pesado	+ de 78 Kg	+ de 100 Kg
Absoluto	Aberto	Aberto

Art. 19 - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE KARATÊ

Art. 1º - A competição de Karatê será realizada de acordo com as Regras Internacionais da WKF e com os Regulamentos e Normas da FAPE. Terá, em princípio, em 01 (uma) etapa, na forma de Competição Kata e Competição de Kunitê, ambas individuais.

Art. 2º - Cada IES poderá inscrever até 03 (três) universitários-atletas por categoria de peso, não sendo permitida sua atuação em mais de uma categoria.

Art. 3º - As categorias de Pesos para a Competição Kunitê serão:

Categorias de Peso do Karatê

Categoria	Feminino	Masculino
KUMITÊ	- 50 Kg	- 60 Kg
	- 55 Kg	- 67 Kg
	- 61 Kg	- 75 Kg



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

	- 68 Kg	- 84 Kg
	+ 68 Kg	+ 84 Kg

Art. 4º - O atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal.

Art. 5º - A confirmação da inscrição do atleta dar-se-á na Reunião Informativa, sendo que a Categoria de Peso será efetivada com os dados apurados na pesagem oficial que será realizada em local e horário definido pela coordenação.

Art. 6º - O atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado (Kiken).

Art. 7º - Somente serão pesados os universitários-atletas com suas inscrições confirmadas na Reunião Informativa do Karatê, sendo obrigatória apresentação da documentação exigida no regulamento geral.

Art. 8º - Após o término da pesagem haverá o sorteio das chaves e durante este, poderá permanecer no local somente um representante de cada IES e a coordenação de Karatê, com sua assessoria.

Art. 9º - Os técnicos poderão acompanhar seus universitários-atletas até a área de luta. Ao lado da área haverá uma cadeira para acomodarem-se e assim, poderem dar instruções. Ficam, entretanto, proibidos de tentar interferir na arbitragem ou de interpelar os árbitros sob pena de serem retirados do local onde se realiza a competição e proibidos de acompanhar seus universitários-atletas até o final das competições de Karatê.

Art. 10 - Os médicos de cada equipe poderão acompanhar o técnico e o atleta, devendo acomodar-se no local destinado a eles, pela coordenação de Karatê. O atendimento aos universitários-atletas poderá ocorrer, durante a luta, somente quando solicitado pela arbitragem. Terminada a luta, o médico deverá retirar-se juntamente com o técnico e o atleta.

Art. 11 - A área delimitada por alambrado (ou por material semelhante) será destinada aos universitários-atletas que competirão naquele dia, os quais deverão portar suas identificações e permanecer de karatê gi. Nenhum integrante das delegações (técnico, médico ou outro) poderá permanecer no local delimitado sem identificação e se não estiver acompanhando seus universitários-atletas.

Art. 12 - Fica terminantemente proibido que pessoas estranhas às mesas de controle, sob qualquer hipótese, dirijam-se àqueles locais durante as lutas.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 13 - Na competição de Karatê, a contagem de pontos para a apuração do resultado, será efetuada separadamente para o masculino e para o feminino. A classificação por IES será computada, conforme tabela abaixo:

Competição Kumitê ou Kata

- ✓ Campeão – 13 pontos.
- ✓ Vice-campeão – 10 pontos
- ✓ Terceiro lugar – 8 pontos
- ✓ Quarto lugar – 6 pontos
- ✓ Quinto lugar – 4 pontos
- ✓ Sexto lugar – 3 pontos
- ✓ Sétimo lugar – 2 pontos
- ✓ Oitavo lugar, em diante – 1 ponto.

Art. 14 - Em caso de empate no resultado, será considerada vencedora a IES que detiver o maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.

Art. 15 - O tempo de luta será de 04 (quatro) minutos para o masculino e de 03 (três) minutos para o feminino.

Art. 16 - As IES participantes na competição de Karatê serão obrigadas a tomar parte no Cerimonial estabelecido pela coordenação. **Caso contrário, serão penalizadas com a desclassificação dos universitários-atletas ausentes.**

Art. 17 - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO LEAGUE OF LEGENDS (LOL)

Art. 1º - A competição de League of Legends será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os universitários- atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações antes de concordar com os termos deste documento. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGRAS GERAIS

Art. 2º - Os universitários-atletas devem:

- a) Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;
- b) Possuir uma conta do jogo League of Legends, e da plataforma Battlefy em boas condições.
- c) Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;
- d) Não ter vínculo de natureza profissional com a empresa Riot Games, nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida;
- e) Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

Art. 3º - Das fases e etapas de competição:

- a) A modalidade será conduzida em uma fase Classificatória (1ª fase) com as semifinais e final presencial;

Art. 4º - Cada equipe deve ser composta por 05 (cinco) universitários-atletas titulares e no máximo 2 (dois) universitários-atletas, estes opcionais. Todos os integrantes deverão ser da mesma IES.

Art. 5º - Cada equipe poderá ser inteiramente feminina, inteiramente masculina ou mista.

REGRAS ESPECÍFICAS

Art. 6º - Das configurações de jogo:

- a) Mapa: Summoner's Rift;
- b) Tamanho de Time: 5;
- c) Permitir Espectadores: Todos;
- d) Tipo de partida: Torneio Competitivo;
- e) Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento, antes ou durante uma partida, caso existam bugs conhecidos com Campeões, Skins, Runas, Talentos ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da Coordenação da modalidade;
- f) As proibições e penalidades dar-se-ão de acordo com o Regulamento da Temporada 2023 do CBLOL;
- g) A organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão;
- h) Cada participante terá 10 (dez) minutos para realizar suas configurações, na qual deverá



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

garantir a qualidade do equipamento, conectar e calibrar os periféricos, garantir o funcionamento do sistema de chat de voz;

Parágrafo Único - Runas e talentos vão ser configurados durante a fase de escolha e banimento dos campeões.

- i) Cada participante é responsável pelo uso do seu equipamento periférico na fase presencial, sendo ele: Mouse, Teclado e Fone de Ouvido.
- j) Após todos os 10 (dez) universitários-atletas em uma partida confirmarem que completaram as configurações, eles não poderão mais alterá-las e nem entrar em jogos de aquecimento.

Art. 7º - Do sistema de disputa:

- a) O formato de disputa da competição irá depender do número de equipes inscritas.
- b) Na etapa final, as 4 (quatro) equipes classificadas se enfrentarão em semifinal e final, sendo a semifinal disputada em melhor-de-três (MD3) e a final disputada em melhor-de-cinco (MD5).
- c) Os universitários-atletas deverão estar on-line com ao menos 15 minutos de antecedência ao horário previsto para a partida. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e, caso um universitário-atleta não esteja presente, a partida poderá ser considerada W.O., e punições adicionais poderão ser aplicadas;
- d) O check in na plataforma Battlefy deverá ser feito no horário pré-estabelecido. Será considerado o tempo de W.O. de 10 minutos, para as equipes que não derem check in e não fizerem todos os procedimentos para início das partidas;

Art. 8º - Da etapa on-line:

- a) Os universitários-atletas deverão realizar o check-in da competição, com 15 (quinze) minutos de antecedência para que se possa começar uma sessão de partida;
- b) Os universitários-atletas que não se apresentarem no horário correto de suas partidas ou logo após o chamado para iniciar uma sessão de partidas, serão penalizados de acordo com o sistema de disputa adotado;
- c) Na etapa on-line é de inteira responsabilidade do atleta o funcionamento de material de jogo e conexão;
- d) Os alunos/atletas deverão utilizar as suas próprias contas para a competição;
- e) Durante esta etapa haverá um juiz responsável por cada partida, que poderá ou não conferir a



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

identidade dos universitários-atletas se achar necessário;

f) Ficar a critério da arbitragem as punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

Art. 9º - Dos aspectos técnicos:

a) Em caso de *lag* que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, cada equipe terá 10 (dez) minutos de pausa. Se a equipe exceder este tempo de jogo, assumirá as consequências da partida por sua própria conta e risco;

b) Para comprovar qualquer tipo de trapaça ou reclamação, o universitário-atleta deve falar com o coordenador da modalidade;

c) Os universitários-atletas devem informar a organização do torneio sobre o erro de conexão, dentro dos prazos de reclamações estabelecidos para cada etapa. Caso não seja informado, poderão ocorrer pedidos de W.O. em jogos não realizados, de acordo com os horários dos jogos realizados pelo sistema;

d) Durante as partidas o CHAT DE TEXTO deverá ser utilizado única e somente para avisos e pedidos de PAUSE;

e) Ambas as equipes são responsáveis por reportar o resultado das partidas, cabendo às mesmas fornecer provas no formato de mídia (screenshots) do resultado reportado;

f) Este evento conta com um servidor de discord oficial usado para a comunicação durante as etapas da competição.

Art. 10 - Código de Conduta:

a) Todos os universitários-atletas estão sujeitos a regras de boas condutas associadas às informações e comportamentos deles. A equipe de administradores e demais membros associados a FAPE se reserva o direito de não aceitar o “nickname” de algum participante e equipes, se acharem que ele seja inapropriado, ofensivo ou não esteja de acordo com as regras;

b) Os nicknames deverão permanecer os mesmos desde o ato da inscrição até o final do evento.

Art. 11 - Cheat e Gameplay:

a) Nenhuma forma de trapaça, ou ganho de uma vantagem indevida de qualquer forma será tolerado. Isso inclui, mas não está limitado a:

1) Hacking - Qualquer modificação feita ao Jogo ou outro software por qualquer pessoa que não



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

seja por meio de patches ou atualizações padrão;

- 2) Explorando falhas no jogo - Fazer uso de mecânicas e/ou funcionalidades do jogo com o propósito de executar ações não previstas e incompatíveis com o comportamento normal do jogo;
- 3) Compartilhamento de Conta - Fazer uso de contas de jogo de terceiros para participar do evento;
- 4) Combinação de Resultado - Qualquer acordo entre dois ou mais jogadores/equipes que visa manipular de e/ou interferir com o andamento do evento.

Art. 12 - Comportamento antidesportivo:

- a) Quaisquer comportamentos ofensivos, desrespeitosos ou antidesportivos não serão tolerados. Incluem, mas não se limitando a, insultos, racismo, xenofobia, machismo, violência física ou qualquer comportamento que, inapropriados na opinião da Coordenação da Modalidade. Caso sejam constatadas ações que possam prejudicar o andamento do torneio ou até mesmo afetar a um jogador ou uma equipe em particular, medidas serão tomadas, podendo levar à desqualificação da equipe. Casos também serão analisados pelo STJD que se fará presente durante a fase presencial podendo a equipe e/ou um aluno/atleta ser punido por tal conduta antidesportiva;
- b) Nenhum participante pode participar de apostas relacionada a sua equipe ou seus parceiros de times;
- c) Os participantes não devem oferecer ou aceitar qualquer presente ou recompensa para ou de qualquer pessoa por serviços prometidos/prestados. Incluindo serviços relacionados a prejudicar ou tentar prejudicar outra equipe/participante.

Art. 13 - Disposições gerais:

- a) Todo contato entre as equipes e o torneio deverá ser feito através da Coordenação da Modalidade via o método oficial de comunicação enviado às equipes. Nenhum outro método não aprovado previamente será utilizado a não em caso de necessidade emergencial;
- b) Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos Boletins Técnicos da competição enviados após o término das partidas, bem como na plataforma Battlefy;
- c) Qualquer tipo de conversa, discussão, tickets que existirem entre algum participante e a FAPE são estritamente confidenciais, qualquer publicação sobre o assunto em qualquer meio de



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

comunicação sem a aprovação da Coordenação da Modalidade levará a desclassificação da equipe;

d) Qualquer pessoa envolvida ou com tentativa de envolvimento em qualquer ação que a coordenação da modalidade acredite, a seu critério exclusivo e absoluto, que constitua uma vantagem desigual, estará sujeita a punição imposta devido a esses atos. A natureza e extensão das punições impostas devido a essas operações obedecerão a critérios exclusivos e absolutos da organização da Temporada 2022;

e) Após a descoberta de violação por um membro de uma equipe de qualquer uma das regras listadas acima, a coordenação da modalidade pode emitir as seguintes penalidades:

- 1) Advertência Verbal;
- 2) Perda da escolha de lado para o Jogo atual e/ou futuros;
- 3) Perda de ban para o Jogo atual e/ou futuros;
- 4) Perda de Partidas;
- 5) Suspensões;
- 6) Desclassificações;

f) Infrações repetidas ou graves (abusos, ofensas etc.) estão sujeitas a escalação de penalidades, até, e incluindo, a desclassificação. É importante notar que penalidades não precisam seguir uma ordem. A critério da coordenação da modalidade, um jogador pode ser suspenso por uma primeira infração se a ação do jogador for o suficiente para uma suspensão.

Art. 14 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA NATAÇÃO

Art. 1º - A Competição de Natação será regida pelas Regras Internacionais da FINA em tudo que não contrariar os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Cada Instituição de Ensino Superior poderá inscrever no máximo 02 (dois) universitários-atletas em cada prova individual e uma equipe de revezamento.

Art. 3º - Será considerado reserva, em qualquer das provas nas competições de Natação, o atleta que figurar na relação nominal da modalidade, aprovada pela Comissão de Controle.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 4º - Cada atleta poderá participar no máximo de 04 (quatro) provas individuais e todos os revezamentos durante a competição.

Art. 5º - A competição de Natação será realizada, em princípio, em piscina de 50 (cinquenta) metros ou de 25 (vinte e cinco) metros de extensão, com no mínimo 08 (oito) ou 06 (seis) raias.

Art. 6º - Será preparado pela Direção Técnica o programa da competição com as respectivas séries de cada prova, de acordo com os tempos indicados nas inscrições feitas pelas IES.

Art. 7º - Durante uma etapa, um nadador somente poderá ser retirado de uma prova da etapa final, por motivo de enfermidade, comprovada por atestado médico, ficando estabelecido que o atleta deixe de participar da etapa correspondente, inclusive da prova de revezamento, podendo voltar a competir nas etapas seguintes.

Art. 8º - Os revezamentos deverão ser confirmados com a entrega da ficha de nado com os nomes dos universitários-atletas e número de registro até o término do aquecimento, antes do início das provas. Após a entrega da ficha de nado, não se aceitará trocar a seqüência ou a substituição, exceto por comprovação de atestado médico.

Art. 9º - Na inscrição, a IES deverá informar o nome completo dos universitários-atletas com as respectivas datas de nascimento e a relação das provas que participarão com os melhores tempos do atleta.

Art. 10 - As IES, que enviarem suas inscrições sem os respectivos tempos de seus universitários-atletas e revezamentos, serão consideradas como os tempos mais lentos para efeito de inscrição e balizamento.

Art. 11 - No caso de haver inscrição em mais de 05 (cinco) provas do programa para um mesmo atleta, prevalecerá as 05 (cinco) primeiras provas do programa, cortando-se as demais.

Art. 12 - No caso de haver a inscrição de mais de 02 (dois) universitários-atletas em uma prova, considerar-se-á a inscrição dos 02 (dois) primeiros, respeitando-se a ordem de inscrição de cima para baixo, cortando-se os demais.

Art. 13 - As provas programadas para as competições de Natação das JUPS 2023 são as seguintes:

a) Natação

Provas da Natação

Estilos	Femininas e Masculinas
----------------	-------------------------------



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Livre	50, 100, 200, 400, 800 e 1.500 metros
Borboleta, Costas e Peito	50, 100, 200 metros
Medley	200 e 400 metros
Revezamentos	4x100 m Livre, 4x200 m Livre, 4x10 m Medley

b) Natação Paralímpica

Provas da Natação

Estilos	Femininas e Masculinas
Livre	50, 100 e 200 metros
Borboleta, Costas e Peito	50 e 100 metros
Medley	200 metros

Art. 14 - Não serão aceitas substituições de universitários-atletas após a confirmação das inscrições na Reunião Informativa.

Art. 15 - As provas de 800m e 1.500m Nado Livre Masculino e Feminino não terão eliminatórias, considerando-se os tempos fornecidos por ocasião das inscrições para a confecção das séries mais fracas na parte da tarde e a série mais forte na parte da manhã.

Art. 16 - Terminada a competição serão declaradas campeãs as Instituições de Ensino Superior com maior número de pontos na categoria Masculina e na categoria Feminina.

Parágrafo Único - As provas de revezamentos terão a sua contagem em dobro.

Art. 17 – O quadro abaixo demonstra os índices mínimos classificatórios para os JUBs 2022.

Índices da Natação			Índices da Natação		
Provas	Feminino	Masculino	Provas	Feminino	Masculino
50m Livre	33.23	25.88	100m Livre	1.16.99	1.01.05
200m Livre	2.59.54	2.28.64	400m Livre	5.54.54	5.46.15
800m Livre	11.58.00	11.30.00	1.500m Livre	23.00.00	21.00.00
50m Borboleta	36.21	28.33	100m Borboleta	1.25.64	1.04.83
200m	2.58.10	2.30.31	50m Costas	41.08	32.56



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Borboleta					
100m Costas	1.26.74	1.10.83	200m Costas	3.08.53	2.48.03
50m Peito	49.18	34.53	100m Peito	1.41.97	1.27.06
200m Peito	3.31.41	3.16.97	200m Medley	3.11.91	2.58.39
400m Medley	6.18.12	5.56.28			

Art. 18 - Em caso de empate, vencerá a competição Instituição de Ensino Superior com maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente até o desempate.

Art. 19 - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

JUPs – TABELA DE RECORDES NATAÇÃO FEMININO

PROVA	ANO	ATLETA	IES	RECORDE
50 livres	2000	Paula Baracho Ribeiro	UNICAP	28"24
100 livres	2000	Paula Baracho Ribeiro	UNICAP	1'00"95
200 livres	2008	Paula Baracho Ribeiro	Maurício de Nassau	2'15"68
400 livres	2008	Joanna de Albuquerque Maranhão B. de Melo	Maurício de Nassau	4'30"76
800 livres	2017	Gabriela Soriano Santos	UNINASSAU	10'02"24
1.500 livres	2023	Gabriela Soriano Santos	UNINASSAU	19'45"22
50 borboleta	2008	Joanna de Albuquerque Maranhão B. de Melo	Maurício de Nassau	29"90
100 borboleta	2004	Keycy Florêncio	UPE	1'07"39
200 borboleta	2023	Maria Gabrielly Benjamim	UNINASSAU	2'43"20
50 peito	2008	Joanna de Albuquerque Maranhão B. de Melo	Maurício de Nassau	37"32
100 peito	2008	Joanna de Albuquerque Maranhão B. de Melo	Maurício de Nassau	1'19"33



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

200 peito	2023	Maria Gabrielly Benjamim	UNINASSAU	3'08"43
50 costas	2009	Etiene Medeiros	Maurício de Nassau	31"53
100 costas	2008	Paula Baracho Ribeiro	Maurício de Nassau	1'11"45
200 costas	2014	Joanna de Albuquerque Maranhão B. de Melo	UNINASSAU	2'30"86
200 medley	2007	Joanna de Albuquerque Maranhão B. de Melo	Maurício de Nassau	2'28"78
400 medley	2005	Nathalia Mesquita	UNIVERSO	5'32"08
Revezamento 4x50 medley	2004	UPE	UPE	2'17"75
Revezamento 4x100 medley	2008	Paula Baracho, Paula Souza, Anna Torres e Yane Marques.	Maurício de Nassau	5'32"80
Revezamento 4x50 livres	2000	UPE	UPE	1'59"36
Revezamento 4x100 livres	2008	Paula Baracho, Paula Souza, Priscila Veríssimo e Yane Marques.	Maurício de Nassau	4'58"29

JUPs – TABELA DE RECORDES NATAÇÃO MASCULINO

PROVA	ANO	ATLETA	IES	RECORDE
50 livres	2021	Daniel Cassimiro Zocoler	UNINASSAU	24"15
100 livres	1998	Leonardo Amorim de Barros	UNICAP	54"19
200 livres	2014	Gabriel D'Ascenzi Abrão	Fac. Salesiana	2'02"73
400 livres	2022	Igor Pereira Santos	UNINASSAU	4'18"24
800 livres	2021	Igor Pereira Santos	UNINASSAU	9'01"69
1.500 livres	2016	Rogério José Cavalcante	UNINASSAU	17'57"50
50 borboleta	2015	Stenley Farias de Almeida	UNINASSAU	25"35

REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

100 borboleta	2020	Lucas Gabriel Almeida	UNINASSAU	1'00"21
200 borboleta	2023	Allan Glaydson Sales	UNINASSAU	2'23"81
50 peito	2013	Paulo Henrique de Medeiros Pontes	UNINASSAU	31"08
100 peito	2017	Marcus de Alencar Matos	UNINASSAU	1'11"05
200 peito	2021	Marcus de Alencar Matos	UFPE	2'32"26
50 costas	2023	Daniel Cassimiro Zocoler	UNINASSAU	26"38
100 costas	2023	David Nicolas Wanderley	UNINASSAU	1'00"59
200 costas	2021	Marcus de Alencar Matos	UFPE	2'14"02
200 medley	2017	Marcus de Alencar Matos	UNINASSAU	2'18"89
400 medley	2004	Gustavo Fortuna	UNICAP	5'23"29
Revezamento 4x50 medley	2004	UNICAP	UNICAP	1'53"82
Revezamento 4x100 medley	2008	Wilson Pontes, Paulo Pontes, Robson Martins e Anderson Lago.	M. Nassau	4'46"61
Revezamento 4x50 livres	2013	M. Nassau	Maurício de Nassau	1'42"25
Revezamento 4x100 livres	2008	Wilson Pontes, Paulo Pontes, Robson Martins e Anderson Lago	Maurício de Nassau	4'09"03

JUPs – TABELA DE RECORDES NATAÇÃO PARALÍMPICA MASCULINO

PROVA	ANO	ATLETA	IES	RECORDE
50 livres	2023	Gabriel Franklin Almeida	UFPE	36"45
100 livres	2023	William Araujo Dantas	UNIP GARANHUNS	01'34"57
50 borboleta	2023	Gabriel Franklin Almeida	UFPE	57"05
50 peito	2023	Gabriel Franklin Almeida	UFPE	01'12"08



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TAEKWONDO

Art. 1º - A competição de Takwondo será realizada de acordo com as Regras Internacionais da WTF e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Somente será permitida a participação de univesitários-atletas de graduação de faixa Azul (4º gub) e acima.

Art. 3º - O univesitário-atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, que deixar de competir na respectiva categoria, não pontuará por equipes.

Art. 4º - O univesitário-atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal.

Art. 5º - A confirmação da inscrição do univesitário-atleta dar-se-á na Reunião Informativa, sendo que a confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial que será realizada em local e horário definidos pela FAPE.

a) A pesagem dos atletas será realizada conforme informativo divulgado pela Coordenação, podendo o atleta subir na balança 02 (duas) vezes com um limite de 30 minutos após a primeira pesagem.

b) A pesagem será realizada no local do congresso técnico.

Art. 6º - As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

FEMININO	MASCULINO
Até 46 kg	Até 54 kg
+ de 46 kg até 49 kg	+ de 54 kg até 58 kg
+ de 54 kg até 58 kg	+ de 58 kg até 63 kg
+ de 53 kg até 57 kg	+ de 63 kg até 68 kg
+ de 57 kg até 62 kg	+ de 68 kg até 74 kg
+ de 62 kg até 67 kg	+ de 74 kg até 80 kg
+ de 67 kg até 73 kg	+ de 80 kg até 87 kg
+ 73 Kg	+ 87 Kg

Art. 7º - O univesitário-atleta (a) deverá apresentar, durante a pesagem, um documento de identificação oficial para subir na balança.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

a - Será eliminado da competição o univesitário-atleta (a) que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

Art. 8º - O sistema de disputa será por eliminatória simples, sendo definidas as chaves no congresso técnico.

a) A duração de cada combate será de três (3) rounds de dois minutos, com um minuto de descanso entre os rounds.

b) No caso de empate, após o término do 3º (terceiro) round, um 4º (quarto) round de dois minutos será realizado como tempo extra, utilizando o sistema de morte súbita (golden point). Esse round será realizado um minuto após o término do 3º (terceiro) round.

c) O tempo dos combates pode sofrer alterações de acordo com o número de participantes como segue na regra da Federação Mundial de Taekwondo.

Art. 9º - O univesitário-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS

Art. 1º - A Competição de Tênis será realizada de acordo com as regras oficiais da ITF, da CBT e com os e os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - A competição será disputada na categoria simples, nos 2 (dois) gêneros.

Art. 3º - O sistema de disputa será definido no Congresso Técnico, de acordo com o número de inscritos.

Art. 4º - Os tenistas que forem desclassificados pelo Código de Conduta da CBT para competições nacionais de adultos, terão todos os seus resultados anulados na competição.

Art. 5º - As partidas de simples serão disputadas em melhor de três sets com Tie-Break. O sistema de contagem nos games será o tradicional, ou seja, com vantagem.

Art. 6º - Nos casos de atrasos por condições climáticas ou grandes atrasos dos jogos, caso seja necessário à mudança do formato de disputa, caberá ao Árbitro Geral à decisão da mudança. O formato de disputa aprovado pela CBT nesses casos é o Set Pro (até oito games) até a regularização das rodadas. No Set Pro, em caso de empate em 7 a 7, vai até 9 games. Em 8 a 8, joga-se um tie-break normal (até 7 pontos).



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 7º - A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1m30seg. O intervalo ao final de cada set será de 2 minutos.

Art. 8º - Não é permitido receber instruções na quadra, ou de fora dela, em nenhum momento durante a partida.

Art. 9º - Os jogos deverão ter acompanhamento de árbitros auxiliares, seguindo os procedimentos para jogos sem juízes de cadeira. A decisão de colocar juiz de cadeira caberá ao Árbitro Geral.

Art. 10 - As partidas iniciadas em um tipo de piso poderão ter prosseguimento em piso diferente, somente em casos de força maior. Toda e qualquer decisão referente a esse tipo de decisão ficará a critério do Árbitro Geral.

Art. 11 - Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida.

Art. 12 - O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 (cinco) minutos.

Art. 13 - Os universitários-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral JUPs, não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar. A partir do seu 2º dia de participação, os alunos atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.

Art. 14 - O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Art. 15 - A apresentação dos (as) alunos (as) -atletas de cada equipe será de acordo com o protocolo estabelecido no Congresso Técnico.

Art. 16 - Os casos omissos serão definidos pela Coordenação da Modalidade, em comum acordo com a Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e regulamento geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA

Art. 1º - A competição do Tênis de Mesa dos JUPs será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), além dos Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - A categoria em disputa será a individual: Masculina e Feminina.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 3º - O atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência mínima de 30 minutos, devidamente uniformizado, para ter condição de participação.

Art. 4º - Uniforme:

- ✓ Calção ou bermuda, acima do joelho (masculino), short (feminino);
- ✓ Meias de cano curto;
- ✓ Tênis.

Art. 5º - Cada Atleta deverá possuir 01 (uma) camisa, em condição de jogo, não podendo ser branca;

Parágrafo único - Condição de jogo para a camisa: camisa de manga curta, de cor, logo da instituição.

Art. 6º - Somente será permitido utilizar raquete aprovada pela ITTF;

Art. 7º - Bolas utilizadas: 40 mm, cores branca e laranja;

Art. 8º - A competição será disputada em melhor de 5 sets de 11 pontos;

Art. 9º - Forma de competição: Eliminatória simples;

Art. 10 - O sorteio para a formação da tabela será realizado, 30 (trinta) minutos antes do início da competição, no próprio local da competição;

Art. 11 - Não será aceita inscrição fora do prazo constante do Regulamento dos JUPs;

Art. 12 - O Atleta poderá estar acompanhado pelo seu Técnico, este devidamente registrado no CREF;

Art. 13 - Após ser chamado para jogar, o atleta terá 05 (cinco) minutos de tolerância para iniciar a partida;

Art. 14 - Os árbitros serão credenciados pela Federação Pernambucana de Tênis de Mesa;

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VALORANT

Art. 1º - A competição de Valorant será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os universitários-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações antes de concordar com os termos deste documento. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 2º - Todos universitários-atletas da equipe deverão estar matriculados na mesma IES;

REGRAS GERAIS



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

1. AS EQUIPES/UNIVERSITÁRIOS-ATLETAS DEVEM:

- 1.1. Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;
- 1.2. Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade;
- 1.3. Ter uma conta Riot válida;
 - a) A conta deve ser única sendo vedado nomes vulgares, ofensivos e discriminatórios;
- 1.4. Jogar em suas contas não sendo permitido que outras pessoas joguem na conta dele;
- 1.5. Só é permitido que um(a) estudante atleta represente uma única instituição de ensino superior, ou seja, fica vedado que o(a) mesmo jogue em duas equipes distintas;
- 1.6. A equipe só pode ser formada por jogadores da mesma instituição de ensino superior (IES);
- 1.7. Conhecer as regras e configurações de jogo em sua totalidade;

REGRAS ESPECÍFICAS

2. A COMPETIÇÃO SERÁ REALIZADA NA CATEGORIA CONFORME DESCRITO ABAIXO:

- 2.1. Equipe, podendo ser mista ou não;
- 2.2. Cada equipe deverá ter 5 componentes titulares, e no máximo 2 reservas (opcional) obedecendo às informações descritas no Regulamento Geral da competição;
- 2.3. Todos os jogadores participantes devem ter conta válida e estar na mesma equipe na plataforma indicada pelo Operador de liga;
- 2.4. A plataforma irá exibir os horários das partidas de acordo com o fuso horário de Brasília, porém este horário pode ser afetado caso o jogador tenha configurado outro fuso horário em seu perfil da plataforma;

3. DOS PROCEDIMENTOS DE JOGOS:

- 3.1. O horário das partidas estará disponível nos boletins técnicos da modalidade, bem como no grupo de WhatsApp da modalidade contendo um representante de cada equipe, no caso, o(a)



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

capitão(ã);

3.2. Os(as) estudantes-atletas deverão estar online com ao menos 30 minutos de antecedência ao horário previsto para a partida. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e, caso um estudante-atleta não esteja presente, a partida poderá ser considerada WO, e punições adicionais poderão ser aplicadas;

3.3. Limite de tempo para liberar o servidor:

a) A equipe deve terminar os vetos e clicar em aceitar dentro do prazo de 10 minutos após o horário pré determinado da partida, caso a equipe esteja ausente e não libere o servidor, a equipe adversária poderá solicitar o WO (1x0) chamando um administrador;

b) Caso a solicitação seja feita após a equipe prosseguir com os vetos ou liberar o servidor no limite do tempo, ela não será aceita;

c) Não será aplicado o WO se a equipe realizar o veto nos últimos segundos e solicitar o WO para o adversário;

3.4. Limite de tempo para entrar no servidor:

a) A equipe deve entrar com no mínimo 4 jogadores na partida e iniciar dentro de até 10 minutos após o horário agendado da partida, não será permitido o pause para estender este tempo, a equipe precisa jogar o primeiro round para dar pause neste caso;

b) Se a equipe não iniciar dentro do prazo estipulado, o administrador deve ser chamado para verificar o motivo, se necessário o WO será aplicado;

c) O Reporte deve ser realizado no momento do ocorrido, não será aceito Report ao final da partida;

3.5. Caso uma equipe não compareça por conta de uma partida do mesmo campeonato que ainda estiver em andamento, o juiz deve estipular um prazo para a partida começar, caso não inicie no horário, o juiz deverá determinar o resultado;

3.6. O Comitê organizador pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso seja modificada



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

qualquer programação de partidas, a organização informará aos times sobre a alteração o mais rápido possível;

3.7. Serão divulgadas as tabelas de pontuações após a finalização das partidas por meio dos Boletins Técnicos da modalidade;

3.8. Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos Boletins Técnicos da competição enviados após o fim de cada rodada;

4. DAS CONFIGURAÇÕES DE JOGO ESPECÍFICAS DA MODALIDADE:

4.1. Os vetos devem ser realizados utilizando a [plataforma mapban](#);

4.2. Mapas: Os mapas utilizados serão aqueles disponíveis na rotação competitiva do patch vigente durante a competição

8.2.1 A lista de mapas pode ser atualizada pelo operador de liga para se adequar a rotação competitiva da RIOT;

8.2.2 O Operador de liga deve anunciar a mudança em tempo que considere justo;

4.3. Partidas melhor-de-1 (MD1):

- a) Equipe A veta um mapa;
- b) Equipe B veta um mapa;
- c) Equipe A veta um mapa;
- d) Equipe B veta um mapa;
- e) Equipe A veta um mapa;
- f) Equipe B veta um mapa;
- g) Será jogado o mapa restante. A equipe A começará como Atacante e a equipe B como Defensor;

4.4. Partidas melhor-de-3 (MD3):

- a) Equipe A veta um mapa;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- b) Equipe B veta um mapa;
- c) Equipe A escolhe um mapa (Equipe B escolhe o lado que começa);
- d) Equipe B escolhe um mapa (Equipe A escolhe o lado que começa);
- e) Equipe A veta um mapa;
- f) Equipe B veta um mapa;
- g) Em caso de empate, será utilizado o mapa restante para a terceira partida. A equipe A começará como Atacante e a equipe B como Defensor;

4.5. Uso do pause:

- a) Quando necessário, a equipe poderá utilizar o Pause;
- b) O capitão deve anunciar a razão do pause para o Árbitro da partida e para a equipe adversária no chat;
- c) Regras de **pause tático** serão regidas pela mecânica do jogo;
- d) É permitido o uso de apenas 1 **pause técnico** de até 10 minutos por mapa para cada equipe;
- e) Caso a equipe abuse da função pause, o administrador deverá ser chamado durante o confronto. Reclamações posteriores não serão aceitas;

4.6. Uso de Bugs e Glitches:

- a) O uso intencional de bugs, glitches ou erros do jogo serão avaliados pelos Administradores da competição e a equipe poderá ser penalizada com a vitória do oponente por WO;

5. DO CÓDIGO DE CONDUTA:

5.1. Todos os participantes do evento concordam em se comportar de maneira adequada e respeitosa em relação aos outros. Ofensas ou agressões a qualquer participante ou aos organizadores do evento acarretará punição direta à equipe infratora;

5.2. O administrador deve ser chamado no chat do Discord/TeamSpeak no momento do ocorrido. O caso será analisado no mesmo instante ou caso o Operador de Liga solicite, a partida deverá acontecer até final e decidirá a punição após o término dela;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

5.3. A CBDU se reserva no direito de reproduzir ou fazer o upload de todos os Replays dos jogos realizados;

5.4. Cheating e Fraude:

a) Todas as denúncias devem ser enviadas para esports.cbdu@gmail.com. Está será encaminhada ao CD (Comissão Disciplinar) que avaliará o caso;

b) Ao se inscrever na competição, você aceita que esta comissão é totalmente competente para analisar os jogadores e definir se são ou não cheaters.

5.5. Falha no sistema e servidores:

a) Caso haja alguma falha no sistema, as equipes devem parar a partida usando o “Pause Técnico” e informar ao administrador da competição por meio do Discord/TeamSpeak da competição para que seja decidido o que será feito;

b) Quando uma partida parar, o administrador tentará restaurar o último round disponível da partida, caso não seja possível a partida deverá continuar independente do resultado atual;

5.6. Queda do servidor:

a) A organização tentará restaurar a partida no round anterior à queda, caso seja possível. Caso não exista a possibilidade, a partida deverá seguir. Caso uma das equipes não concorde com tal medida, será aplicado WO;

5.7. Backups durante a partida por motivos externos:

a) Será realizado o backup somente se o jogador cair durante o freeze time. A equipe deve aplicar o pause técnico antes do início do round, após isso, mesmo que jogadores travem ou caiam durante o round não será realizado backup;

b) O administrador deverá ser chamado no chat do Discord/TeamSpeak para realizar o backup;

5.8. Atualização de versão do Valorant:

a) Caso haja alguma atualização do jogo durante uma partida, poderá ser solicitado pause pelos administradores para que o servidor seja atualizado e a partida restaurada;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

b) Na hipótese de um jogador sair do servidor durante uma atualização será responsabilidade das equipes usarem o “Pause Técnico” na partida, saírem do servidor e comunicar um administrador para que a partida seja restaurada após a atualização do servidor;

5.9. Desistência da equipe:

a) Será considerada desistente a equipe que não comparecer a uma partida ou tiver resultados convertidos manualmente para 1x0 por administradores, em casos de punições, WOs etc.;

b) Caso seja reportado pelo capitão ou manager que uma equipe desistiu do campeonato, esta decisão não poderá ser revertida;

6. DISPOSIÇÕES GERAIS:

6.1. Atitudes anti-desportivas serão passíveis de penalidades, que ficarão à critério dos operadores de liga do JUBs Valorant;

6.2. A Organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão na etapa online;

7. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VOLEIBOL

Art. 1º - A competição de Voleibol será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIVB e os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - O uniforme de cada atleta constará:

- ✓ Camisa, de acordo com o estabelecido no artigo 1º deste regulamento;
- ✓ Calção;
- ✓ Meias;
- ✓ Tênis.

Art. 3º - No banco de reservas só poderão ficar os universitários-atletas inscritos e mais 04 (quatro) pessoas, a saber: técnico, assistente técnico, fisicultor, médico ou fisioterapeuta ou massagista, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 4º - A entrada dos universitários-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

§ 1º – O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo, mais 06 (seis) minutos para o aquecimento de rede.

§ 2º - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra.

Art. 5º - A apresentação dos universitários-atletas de cada equipe será de acordo com o protocolo estabelecido na Reunião Informativa FBV.

Art. 6º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

a) Para resultados 3x0

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Derrota - 0 ponto
- c) Ausência – (- 01 ponto)

b) Para resultados 3x1

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Derrota - 01 ponto

c) Para resultados 3x2

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Derrota - 02 pontos

Art. 7º - Em caso de empate entre 02 (duas) ou mais equipes serão adotados os seguintes critérios, em ordem de citação:

- a) Set average em todos os jogos da fase em questão;
- b) Pontos average em todos os jogos da fase em questão;
- c) Set average dos jogos entre as equipes empatadas;
- d) Pontos average dos jogos entre as equipes empatadas;
- e) Sorteio.

Art. 8º - No caso de duas ou mais equipes acabarem a fase ou turno empatadas e necessitarem utilizar o critério de desempate do saldo de pontos, os pontos prós e pontos contras não contarão para validar os critérios de desempate dos jogos, envolvendo as equipes que levaram o WxO.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 9º - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VÔLEI DE PRAIA 4X4 MISTO

1. A competição de Vôlei de Praia 4x4 misto será realizada de acordo com este Regulamento.
2. As equipes devem ser compostas por 06 (seis) jogadores, conforme descrito abaixo:
 - 2.1. 04 (quatro) jogadores titulares, entre eles:
 - a) 02 (duas) mulheres;
 - b) 02 (dois) homens.
 - 2.2. 02 (dois) jogadores reservas, entre eles:
 - a) 01 (uma) mulher;
 - b) 01 (um) homem.
3. A altura da rede é de 2, 43 metros.
4. Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.
5. Cada equipe tem direito a 04 (quatro) substituições por set.
6. Cada atleta terá direito a 01 (um) tempo médico por jogo de até 03 (três) minutos de duração para sua própria assistência. Caso a assistência médica seja recusada, a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
7. Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

JOGOS	TROCA DE QUADRA	TEMPO TÉCNICO	TEMPO DESCANSO
01 (um) Set de 21 pontos	Somatório de 7 pontos	Somatório de 21 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
02 (dois) Sets Vencedores			
1º e 2º Sets	Somatório de 7 pontos	Somatório de 21 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
3º Set	Somatório de 5 pontos	Não tem	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe

8. A regra dos 12 (doze) segundos entre os *rallies* deve ser cumprida rigorosamente. Caso não seja



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

seguida, a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.

9. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

9.1 Vitória – 02 (dois) pontos;

9.2 Derrota – 01 (um) ponto;

9.3 Derrota por ausência (WxO) – Zero ponto.

10. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral. Entendam-se como uniformes:

10.1. MASCULINO: Bermudas ou Calções com cores e modelos iguais e camisas com modelos iguais, cores iguais, com numeração de 1 a 6;

10.2. FEMININO: Sukinis/maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top com modelo e cor igual, com numeração de 1 a 6;

10.3. Os universitários-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir, mas terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

11. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência de 30 minutos e devidamente uniformizada.

12. Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos, exclusivamente, para o 1º (primeiro) jogo de cada quadra. Para os jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo, será de 05 (cinco) minutos. Para o início de cada jogo, todos os tempos serão contados a partir do horário determinado na tabela.

13. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, aplica-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0 com parciais de 21x00 em cada set. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

13.1 Para o WxO será aplicado o Placar de 21x0 e 21x0

14. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

15. Sistema de disputa:

15.1. Eliminatória Dupla ou Fase de Grupos;

16. Na disputa por Fase de Grupos, no caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

número de pontos na fase de grupos o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
- b) Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- c) Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d) Sorteio.

17. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI DE PRAIA

Art. 1º - As competições de Vôlei de Praia serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIVB e os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - Cada IES poderá inscrever 02 (duas) duplas, por categoria ou sexo.

Art. 3º - O uniforme de cada atleta constará:

- ✓ Camiseta, de acordo com o estabelecido no artigo 1º deste regulamento;
- ✓ Calção;

Art. 4º - No banco de reservas só poderão ficar o técnico, médico ou massagista, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

Art. 5º - A entrada dos universitários-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

§ 1º - O tempo de 3 minutos de aquecimento na quadra iniciará logo após o término do jogo anterior.

§ 2º - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela coordenação da FAPE.

Art. 6º - A apresentação dos universitários-atletas de cada equipe será de acordo com o protocolo estabelecido na Reunião Informativa FBV.

Art. 7º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Derrota - 0 ponto
- c) Ausência - - 01 ponto



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Art. 8º - Em caso de empate, entre 02 (duas) ou mais equipes, será adotado o seguinte critério, em ordem de citação:

- a) Pontos average entre todas as equipes no grupo e fase em que ocorrer empate;
- b) Pontos average entre as equipes empatadas, na fase em que houver empate;
- c) Menor número de cartões amarelos;
- d) Menor número de cartões vermelhos;
- e) Sorteio.

Art. 9º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Voleibol, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE WRESTLING

Art. 1º - A competição de lutas será regida de acordo com as regras oficiais da United World Wrestling (UWW), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), e com os Regulamentos e Normas da FAPE.

Art. 2º - As competições serão disputadas somente na disciplina de luta no estilo livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

Art. 3º - Serão realizadas 02 (duas) competições:

- 1) individual - em cada uma das 3 (três) categorias de peso, nos dois gêneros.
- 2) Por equipe.

Art. 4º - As competições serão abertas à participação de univesitários-atletas sem graduação mínima e máxima estabelecida.

Art. 5º - Situações de WO.

- 1) Nos casos em que o univesitário-atleta posteriormente a realização da pesagem não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este aluno- atleta receberá WO e será eliminado da competição;
- 2) A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passara automaticamente para a próxima fase na sua chave
- 3) Caso aconteça durante a competição um WO o univesitário-atleta será eliminado do combate em questão, podendo seguir competindo na chave da repescagem posteriormente ao WO. Caso o



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

univesitário-atleta já esteja na chave da repescagem ele estará automaticamente fora da disputa de medalhas.

Art. 6º - Serão aplicados os pontos de classificação segundo as regras da federação internacional, nos casos de sistema direto com repescagem e nas disputas por equipe.

Art. 7º - Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

- 1) Cada univesitário-atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.
- 2) Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 3 (três) univesitários-atletas inscritos.

Art. 8º - Serão disputadas as seguintes categorias:

Categorias do Wrestling		
Estilo Livre Feminino	Estilo Livre Masculino	Greco-Romano Masculino
- 50 Kg	57 Kg	- 60 Kg
- 53 Kg	65 Kg	- 67 Kg
- 57 Kg	74 Kg	- 77 Kg
- 62 Kg	86 Kg	- 87 Kg
- 68 Kg	97 Kg	- 97 Kg
- 76 Kg	125 Kg	- 130 Kg

Art. 9º - Os limites das categorias foram baseados nas categorias oficiais dos JUBs 2022, promovidos pela Confederação Brasileira do Desporto Universitário (CBDU).

Art. 10 - A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino.

Art. 11 - A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- 1) O univesitário-atleta obrigatoriamente deverá pesar com a malha de competição.
- 2) O univesitário-atleta que na pesagem extraoficial, se apresentar com o peso igual ou superior a 500 gramas acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.
- 3) Caso na pesagem extraoficial o univesitário-atleta esteja dentro dos limites máximos e mínimos de sua categoria de peso, sua pesagem será validada.
- 4) O univesitário-atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

5) Será eliminado da competição o univesitário-atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites, da sua categoria de peso.

Art. 11 - Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do univesitário-atleta, será relatada e encaminhada para CD, ficando o técnico sujeito as sanções previstas.

Art. 12 - O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

1) Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos.

2) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.

3) Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos colocados de cada grupo se sagram em terceiro lugar.

4) Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos de cada grupo se sagram em terceiro lugar.

5) Nos confrontos com 8 (oito) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 4, no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos de cada grupo se sagram em terceiro lugar.

6) A partir de 9 (nove) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória direta. Os univesitários-atletas que perderam para os finalistas se classificam automaticamente para a repescagem. Serão dois grupos de repescagem, um sendo formado pelos perdedores do primeiro finalista e o outro com os perdedores do segundo finalista. As lutas da repescagem começam com os univesitários-atletas que perderam na primeira rodada (eliminatória) e vão avançando por eliminação direta até enfrentar os perdedores da rodada da semifinal. Os ganhadores do último confronto da repescagem receberão cada um uma medalha de bronze;

Art. 13 - Para a competição por equipes serão adotados os seguintes procedimentos:

1) A equipe será composta por todos os univesitários-atletas que participaram dos torneios individuais.

2) Minimamente cada equipe deverá ser composta por 2 (dois) univesitários-atletas por sexo.

3) Será declarada vencedora a equipe que obtiver maior número de vitórias.

Art. 14 - Critério de desempate.

1) Maior número de vitórias por encostamento;

REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- 2) Maior número de vitórias por WxO e/ou desclassificação;
- 3) Maior soma de pontos técnicos recebidos durante os confrontos;
- 4) Caso permaneça o empate será realizado um sorteio para saber qual categoria vai lutar novamente para desempatar o confronto.

Art. 15 - Em caso de lesão durante o combate, o univesitário-atleta não poderá ser substituído por outro univesitário-atleta da sua equipe.

Art. 16 - O univesitário-atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes, mas não receberá os pontos de classificação dos confrontos.

Art. 17 - O tempo de luta será de dois períodos (rounds) de 2 minutos de duração com um intervalo de 30 segundos entre eles (os pontos de um período são computados para o próximo).

Art. 18 - O univesitário-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

Art. 19 – É facultativo o uso de sapatilhas de luta olímpica.

Art. 20 - O primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.



Art. 21 - Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (Ex: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

Art. 22 - Toda e qualquer solicitação de substituição de univesitários-atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao regulamento geral.

Art. 23 - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral da modalidade, com a anuência da



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

gerência de esporte, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o regulamento geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ

Art. 1º - A competição será realizada nas categorias masculino e feminino;

Art. 2º - Será obrigatório o uso do uniforme (camiseta ou agasalho) pelo atleta da sua IES. Caso contrário, ele não poderá competir.

Art. 3º - As competições serão disputadas de acordo com as Leis em vigor da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), com o tempo de reflexão para cada atleta de 25min + 10s, de acréscimo, desde o primeiro lance para o término da partida, ou 35min, sistema nocaute, devendo cada participante apresentar um jogo de peças padrão oficial e um relógio de xadrez em perfeito estado de funcionamento.

Parágrafo único - O Relógio Digital terá preferência ao analógico.

Art. 4º - O sistema de disputa de cada competição (masculino e feminino), bem como os critérios de desempates serão os seguintes:

a) Sistema de disputa

1) Pelo sistema Suíço em 05 (cinco) rodadas ou RR para competições com até 8 atletas onde poderão ser reajustado o tempo de reflexão; (FPEX)

2) Ou conforme definido no Congresso Técnico.

b) Critérios de desempates

1) Em competição disputada pelo sistema Suíço, serão adotados os seguintes critérios:

I. Confronto direto, válido somente para o desempate do 1a (Primeiro) lugar entre 02 (dois ou duas) universitários-atletas envolvidos (as);

II. Buchholz medianos;

III. Buchholz totais;

IV. Maior número de vitórias;

V. Sonnemborg-berger;

VI. Menor idade.

2) Em competição disputada pelo sistema Round-Robin, serão adotados os seguintes critérios:

I. Confronto direto;



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

- II. Sonnemborg-berger;
- III. Número de Vitórias
- IV. Menor idade.

Art. 5º - Para a classificação final das IES, em cada categoria, serão computados os pontos obtidos individualmente pelos seus universitários-atletas. Persistindo o empate, vencerá a IES na qual o seu atleta tiver obtido a melhor classificação.

Art. 6º - O Congresso Técnico de Xadrez será realizado 30 (trinta) minutos antes do início da competição (da 1ª rodada).

Art. 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.



REGULAMENTO DOS JOGOS UNIVERSITÁRIOS DE PERNAMBUCO – JUPs 2024

Papel Timbrado da IES

ANEXO II

FICHA DE FILIAÇÃO DE INSTITUIÇÃO DE ENSINO SUPERIOR

A IES, abaixo qualificada, vem requerer sua filiação, junto a **FAPE – FEDERAÇÃO ACADÊMICA PERNAMBUCANA DE ESPORTES**, informando ser conhecedora das normas legais que preceituam tal vínculo.

DADOS CADASTRAIS DA IES

RAZÃO SOCIAL	
NOME FANTASIA	
CNPJ	
ENDEREÇO	
BAIRRO	
CIDADE	
CEP	
REPRESENTANTE LEGAL	
FUNÇÃO	
RG	
CPF	
E-mail IES	
E-mail REPRESENTANTE	
ANEXAR DOCUMENTO QUE COMPROVE O CREDENCIAMENTO DA IES JUNTO AO CONSELHO ESTADUAL OU CONSELHO FEDERAL DE EDUCAÇÃO	

DATA

ASSINATURA DO REPRESENTANTE LEGAL DA IES

CARIMBO DA IES